
ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES
GAMER
ΤΕΥΧΟΣ 4ο ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1993
PREVIEWS
DRACULA
OFFROAD
BATTLESHIP
FORTIFIED ZONE
ADVENTURE ISLAND
STREET FIGHETER II
TEST
NEO GEO

Ένα Γιγαντιαίο Άλμ
Στη VIDEO Διασκέδ

ΤΟ NEO - GEO, φέρνει την απόλυτη ποιότητα στα βιντεοπαιχνίδια, αφήνοντας τα υπόλοιπα συστήματα πολύ πίσω.

330 MEGS εξοπλισμένα με δύο επεξεργαστες 16-bit 68000 και 8-bit Z80A.

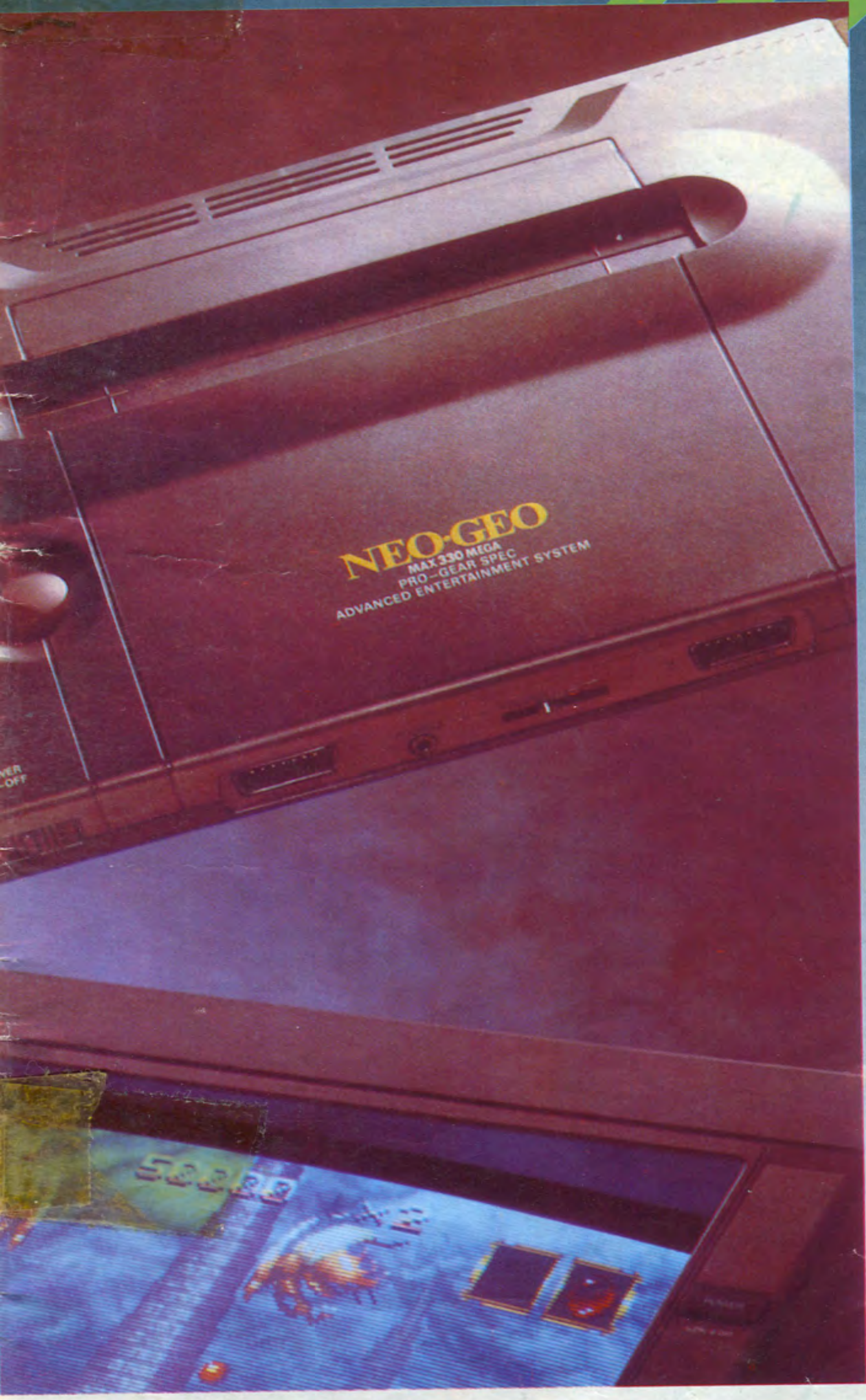
Τεσσάρων διαστάσεων γραφικά με 65.536 εκπληκτικά χρώματα και με 4.096 χρώματα στην οθόνη.

15 Κανάλια στερεοφωνικού ήχου με 7 αφιερωμένα σε πραγματικό ήχο φωνής.

Μια κάρτα μνήμης που σώζει το παιχνίδι σε κάθε επίπεδο εξασφαλίζοντας συμβατότητα με το **NEO · GEO MVS** (Multi Video System) στα καταστήματα VIDEO ARCADE.



α Μπροστά
βαση





NEO
ADVANCED ENTAIRTAINMENT SYSTEM
GEO

PRESS START...

NEO GEO NEO GEO NEO GEO NEO GEO

Οταν τέτοια μηχανήματα αρχίζουν να μπαίνουν στα σπίτια μας τότε δεν ξέρουμε τί μπορεί να μας συμβεί από μέρα σε μέρα. Και δεν ξέρουμε πλέον ποια είναι η καλύτερη παιχνιδομηχανή αφού τα στάνταρ αφήνουν την μία πίσω από την άλλη. Τα 32-bit όπως έχουμε πει εδώ και πολύ καιρό έχουν περάσει στο προσκήνιο χωρίς όμως να παραγνωρίζουμε ότι τα μηχανήματα που έχουν πουλήσει περισσότερο μέχρι στιγμής δεν είναι αυτά της 16-bit τεχνολογίας.

Βέβαια μας έχουν τάξει μέχρι και 64-bit για την χρονιά που έρχεται και αν αυτό συμβεί τελικά δεν θα μας παραξενέψει καθόλου. Τα CD μηχανήματα έκαναν δειλά την εμφάνισή τους στις βιτρίνες των καταστημάτων και τελικά έκλεψαν τις καρδιές μικρών και μεγάλων. Η αγορά βέβαια ξεθάρεψε και στις τηλεοπτικές διαφημίσεις. Καιρός ήταν.



Επιτέλους κυκλοφόρησε για το MEGA DRIVE το απίστευτο Street Fighter 2. Και όπως θα δείτε στις σελίδες μας - 6 σελίδες για την ακρίβεια - είναι η καλυτερη μέχρι στιγμής έκδοση περιλαμβάνοντας σε 3Mbytes προγράμματος δύο εκδόσεις του ηλεκτρονικού!



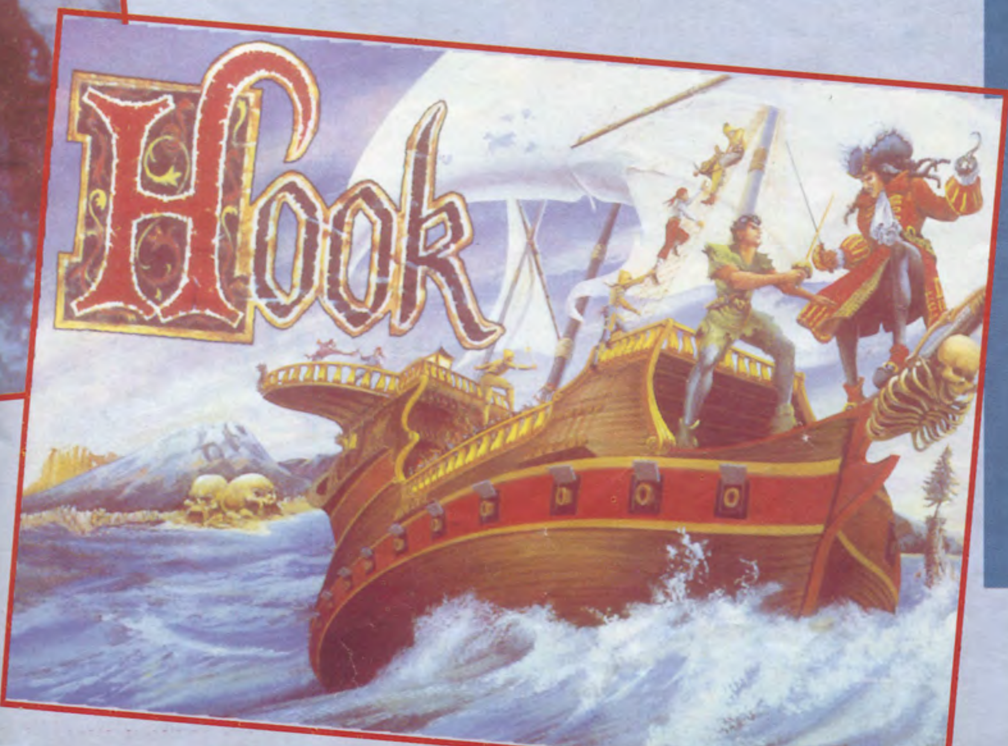
ΠΕΡΙΕΧΟ











GAMER

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
ΧΑΡΗΣ ΚΛΑΔΗΣ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΓΡΙΒΑΣ
ΑΝΔΡΕΑΣ ΛΕΟΝΤΙΑΔΗΣ
DEREK DELA FUENTE
ΑΝΔΡΕΑΣ ΜΑΡΙΝΟΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΑΝΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΜΟΝΤΑΖ
ΛΑΜΠΡΟΣ ΡΟΥΦΑΓΑΛΗΣ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
ΣΥΚΑΡΗΣ

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΑΓΙΟΥ ΜΕΛΕΤΙΟΥ 128
ΤΗΛ.: 86 58 949

Ας δούμε τα καλύτερα παιχνίδια της χρονιάς όπως τα ψήφισε το έγκυρο Αμερικάνικο περιοδικό Electronic Gaming Monthly:

ΚΑΛΥΤΕΡΟ VIDEO GAME ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ (ΓΕΝΙΚΑ)



SAMURAI SHODOWN ΤΗΣ SNK

ΚΑΛΥΤΕΡΟ VIDEO GAME ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ

(Για Super Nintendo)
STREET FIGHTER 2 TURBO της CAPCOM



(Για SEGA MegaDrive)
ALADDIN της SEGA

(Για SEGA CD)
SONIC CD της SEGA

(Για Turbo Duo)
SUPER BOMBERMAN της TTI

(Για Neo-Geo)
SAMURAI SHODOWN της SNK

(Για NES)
KIRBY'S ADVENTURE της Nintendo

(Για GAMEBOY)
LEGEND OF ZELDA-LINK'S AWAKENING της Nintendo

(Για GAME GEAR)
SONIC CHAOS της SEGA

- ΚΑΛΥΤΕΡΟ ROLE PLAYING GAME..............THE SECRETS OF MANA της Squaresoft
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ FIGHTING GAME..............SAMURAI SHODOWN της SNK
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ SHOOT' EM UP..............STARFOX της Nintendo
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ ACTION GAME..............GUNSTAR HEROES της SEGA
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ SPORTS GAME..............MADDEN '94 της EA sports
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ DRIVING GAME..............ROCK AND ROLL RACING της Interplay
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ SF2 CLONE..............CLAYFIGHTER της Interplay
- ΠΙΟ ΑΙΜΑΤΗΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ..............ROBOCOP VS THE TERMINATOR της VIRGIN
- ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΝΕΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ..............AERO THE ACROBAT της Sunsoft
- ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΑΝΔΡΙΚΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ......GORO-MORTAL KOMBAT της Acclaim
- ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΓΥΝΑΙΚΙΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ......CAMMY-SUPER STREET FIGHTER 2 της CAPCOM
- ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ CARTOON ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ........BUBSY της Accolade
- ΠΙΟ ΑΜΦΙΣΒΗΤΙΣΙΜΟ GAME..............MORTAL KOMBAT της Acclaim
- ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΜΟΥΣΙΚΗ..............ACTRAISER 2 της ENIX
- ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΗΧΗΤΙΚΑ ΕΦΕ..............CLAYFIGHTER της Interplay
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ ANIMATION..............ALADDIN της SEGA
- ΚΑΛΥΤΕΡΟ MOVIE GAME..............ALADDIN της SEGA
- ΧΕΙΡΟΤΕΡΟ MOVIE GAME..............HOME ΑΛΟΝΕ 2 της SEGA









Η ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ CD ROM

Φαίνεται ότι οι πανταχού παρόντες εταιρίες δεν θέλουν να κάνουν τα ίδια λάθη που στοίχισαν σε ορισμένα μηχανήματα. Ετσι, όλες οι κατασκευάστριες CD ROM Game consoles, έχουν ήδη έτοιμα τα σχέδια για τα πρώτα τους παιχνίδια. Ποιές εταιρίες -και πού περισσότερο ποιά μηχανήματα- είναι όμως στο προσκήνιο και τι έχουν να επιδείξουν;

Η SEGA, έχει ήδη έτοιμα αρκετά νέα παιχνίδια για το SEGA CD (όπως τα Double switch και Ground Zero Texas), τα οποία εκτός από ποιοτική μουσική, έχουν να επιδείξουν και εκπληκτικά full-motion video γραφικά!





Το 3DO της Panasonic έχει να δείξει πολλά (αν πέσει και λίγο η τιμή του φυσικά), καθώς το Crash 'n Burn που δίνεται μαζί με το μηχάνημα είναι ήδη επιδεικτικό. Το Out of this World της Interplay, είναι το ίδιο με τις εκδόσεις για SNES και MEGADRIVE, αλλά έχει υπέροχα και καλοσχεδιασμένα backround γραφικά. Ενα άλλο παιχνίδι για το 3DO είναι και το EA's Twisted, ένα μάλλον "περίεργο" video puzzle game. To BattleChess (με τα φοβερά γραφικά), δεν χρειάζεται συστάσεις.



Το Amiga CD32 έχει ήδη πολλά παιχνίδια, καθώς οι εταιρίες απλά περνάνε τα παιχνίδια της Amiga σε CD και προσθέτουν την μουσική. Πολλά, κατ'εξοχήν όμως, παιχνίδια για AMIGA CD32 είναι ήδη έτοιμα να εμφανιστούν στα ράφια.

Η μεγάλη έκπληξη είναι φυσικά το LaserActive της Pioneer, το οποίο μπορεί να παίξει παιχνίδια του SEGA CD και του DUO (Θεέ μου!), εκτός των άλλων παιχνιδιών που θα ανακοινώσει η εταιρία.



Τέλος, όλος ο κόσμος θα ουρλιάξει με το Jaguar της Atari, που αν τα καταφέρει να φτάσει αισίως στην Ευρωπαϊκή αγορά (βλέπετε και μόνο το όνομα Atari σηκώνει πολλές αμφιβολίες...), θα αποτελέσει ιστορικό γεγονός! Τα Aliens Vs Predator και Tiny Toons ήδη σε προκαλούν, ενώ το εκπληκτικό RAIDEN που παίξαμε ΟΛΟΙ στα ηλεκτρονικά προβλέπετε ακόμα ΚΑΛΥΤΕΡΟ! Το Jaguar μπορεί να κάνει εκπληκτικά, εξωπραγματικά πράγματα σαν αυτά που βλέπετε στη φωτογραφία (Trevor McFur είναι ο τίτλος του παιχνιδιού -μα έχετε δει εσείς ποτέ τέτοια backrounds και sprites;)!

NES - THE NEW LOOK

Η Nintendo στην προσπάθεια της να περισώσει ότι μπορεί από την κατιούσα αγρά των 8-μπιτων παιχνιδομηχανών, έδωσε νέα όψη στον NES. Μόνο νέα όψη. Σίγουρα δίχνει πιο όμορφο από το παλιό και μάλλον αντιαισθητικό NES, όμως κανείς δεν ξέρει αν θα επιζήσει στο ταξίδι του για την Ευρώπη.

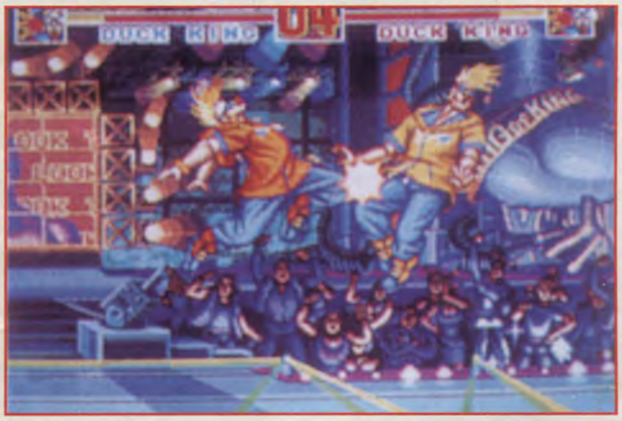


DEMOLITION MAN – 3DO

Σε αυτό το παιχνίδι ο πάικτης αναλαμβάνει το ρόλο του John Spartan, δηλαδή του Demolition Man. Αντίθετα με άλλα film-ties, εδώ οι χαρακτήρες θα είναι μεγαλύτεροι από την πραγματικότητα επιχειρώντας έτσι την εισαγωγή του παίκτη στην πραγματικότητα του Demolition Man. Παρόλο που το παιχνίδι δεν θα είναι στην πραγματικότητα role playing/adventure θα υπάρχουν ενσωματωμένα αρκετά στοιχεία role playing έτσι ώστε ο πάικτης γενικά να νιώθει ότι αυτό είναι το καλύτερο πράγμα μετά από το να ήταν ο ίδιος ο John Spartan (ή Sylvester Stallone, όπως θέλετε). Για να πετύχει αυτή την αίσθηση ταύτιση του πάικτη με τον ήρωα, η Virgin πίεσε τους προγραμματιστές της ώστε να συμπεριλάβουν ολόκληρα κομμάτια από την ταινία, σκηνικά, κοστούμια ακόμα και ηθοποιούς μέσα από digitized σκηνές της ταινίας και σκαναρισμένες εικόνες, ακόμα και σκηνές οι οποίες τελικά δεν χρησιμοποιήθηκαν στην ταινία. Οι χαρακτήρες επίσης θα χρησιμοποιούν μοναδική ομιλία με σκοπό την επέκταση του σεναρίου. Καμμία άλλη εταιρία δεν έχει κάνει τέτοια βήματα ώστε να εξασφαλίσει στον πάικτη μια όσο το δυνατόν μεγαλύτερη κινηματογραφική εμπειρία. Σαν αποτέλεσμα θα μπορούσαμε να ονομάσουμε το Demolition Man ένα Virtual Movie παιχνίδι. Το παιχνίδι θα περιλαμβάνει, σε διάφορα formats, video σκηνές ώστε να διηγείτε όσο το δυνατόν καλύτερα την υπόθεση. Το παιχνίδι μοιάζει (ελάχιστα μεν αλλά μοιάζει) με το Operation Wolf και όλα τα συναφή. Αλλά τα πράγματα δεν είναι τόσο απλά. Δεν μπορείτε να σκοτώσετε όποιον βλέπετε στην οθόνη καθώς μερικοί κακοί είναι κρυμμένοι πίσω από όχι ένα αλλά πολλά εμπόδια. Ετσι είναι δυνατόν να χρειαστεί να πυροβολήσετε μια κολόνα ώστε αυτή να πέσει πάνω στον αντίπαλο τον οποίο πρέπει να εξολοθρεύσετε. Αυτό το στοιχείο των υποτυπωδών γρίφων φαίνεται να προσθέτει πολλά στο gameplay του Demolition Man. Η Virgin θέλησε να κάνει το παιχνίδι όσο το δυνατόν πιο πιστό στην ταινία αλλά και να δώσει την αίσθηση στον παίκτη ότι είναι και αυτός μέρος του σκληρού και βίαιου σεναρίου.

FATAL FURY SPECIAL NEO GEO

Τα ηλεκτρονικά εισβάλλουν στο σπίτι σας. Ηρθε επιτέλους το Fatal Fury Special για το Neo Geo. Για το gameplay δεν γίνεται λόγος. Οι γνωστές σφαλιάρες, κλωτσιές ειδικές κινήσεις και όλα τα συναφή. Οσο



για τους χαρακτήρες; Εχουμε και λέμε. Ολα όσα θα θέλατε, και μπορείτε, να κάνετε σε ένα τέτοιο παιχνίδι είναι εδώ στο Fatal Fury Special. Δεκαπέντε από τους Top stars της πολύ επιτυχημένης σειράς των Fatal Fury μαζεύονται για τον αγώνα της χιλιετηρίδας. Χρησιμοποιήστε όλους τους "αναστημένους" ήρωες σε μια εκπληκτική τρισδιάστατη αρένα. Διαλέξτε μεταξύ των: Wolfgang Krauser - Ο φοβερός "Μαύρος Κάιζερ".

Tung Fu Rue - Ο "σχιζοφρενής" Sensei.
Mai Shiranui - Η μαγευτική Νίντζα.
Axel Hawk - Ο πυγμάχος με τη σιδερένια γροθιά.
Big Bear - Ο "κοκκαλοθραύστης" παλαιστής.
Laurence Blood - Ο αιμοβόρος ματαντόρ.
Kim Kap Hwan- Ο άσσος του Tai Kwan Do.
Joe Higashi - Ο δαίμονας του Kick Boxing.
Billy Kane - Ο εκδικητικός "κονταριστής".
Duck King - Ο βίαιος Break Dancer.
Geese Howard - Ο κατακτητής του Υποκόσμου. Και φυσικά πως θα μπορούσαν να λείπουν τα φοβερά δίδυμα αδερφάκια, οι Terry Bogard και Andy Bogard.

Ετοιμαστείτε για τη "γιαγιά" όλων των μαχών!

SKY BLAZER

Μάλιστα κύριοι. Τα First Samurai, Hook και Prince of Persia συμπτυγμένα σε ένα και μόνο παιχνίδι το οποίο δεν είναι άλλο από το επερχόμενο Sky Blazer. Η ομοιότητα, ιδίως με το Hook, είναι αξιοσημείωτη. Τρείς ολόκληρες ήπειροι χωρισμένες σε πολλά υποεπίπεδα είναι ο χώρος που πρέπει να εξερευνήσετε μέχρι να αντιμετωπίσετε τον τύρρανο Ashura αυτοπροσώπως. Κάθε νέο εχθρικό περιβάλλον έχει τους δικούς του αντιπάλους και το δικό του soundtrack. Τα





backgrounds και οι τελικοί αντίπαλοι είναι επιεικώς ψυχεδελικοί και μαζί με τη μουσική δημιουργούν ένα περίεργο συναίσθημα απόγνωσης, εχθρικότητας και κινδύνου. Πρέπει να μάθετε να χρησιμοποιήτε τα όπλα και τα spells σας όσο το δυνατόν καλύτερα ενώ σκαρφαλώνετε ή κολυμπάτε αν θέλετε να ελευθερώσετε την πριγκίπισσα (κι άλλη;) Arianna και να σώσετε ολόκληρο τον κόσμο από την επερχόμενη καταστροφή.

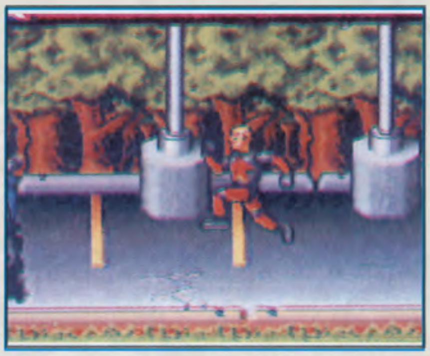
CRASH DUMMIES

SNES

Μετά την τεράστια επιτυχία τους στο "μικρούλι" Gameboy, οι πιο απρόσεκτοι οδηγοί έρχονται επιτέλους και στο Super Nintendo. Καλύτερα να δέσετε τις ζώνες σας όσο πιο σφικτά γίνεται γιατί τα ανεπανάληπτα crash dummies υπόσχονται να μετατρέψουν τη ζωή σας σ' έναν ατελείωτο εφιάλτη ακρωτηριασμών αλλά και γέλιου. Στα "κανονικά" παιχνίδια, όταν κάνετε κάποιο λάθος χάνετε ενέργεια ή στη χειρότερη περίπτωση χάνετε μια ζωή, όχι όμως και στα crash dummies. Εδώ κάθε λάθος το πληρώνετε ακριβά, χάνοντας κάποιο μέλος του σώματος σας (gore!). Ο τύπος του παιχνιδιού ποικίλει από επίπεδο σε επίπεδο. Υπάρχουν πίστες οριζόντιου scrolling, υπάρχουν πίστες με πλατφόρμες και scrolling πολλών διευθύνσεων και γενικά υπάρχει ένα πλήθος από τρελλά χαρακτηριστικά και ακόμα πιο τρελλά bonuses.







LAST ACTION HERO

AMIGA CD 32



Εαν δεν έχετε δεί την ομώνυμη ταινία με τον Arnold Schwarzenegger τότε το καλύτερο που μπορείτε να κάνετε είναι να δείτε αυτό το παιχνίδι.

Το παιχνίδι είναι, άλλο ένα, beat 'em up και όπως ξέρετε στα παιχνίδια αυτού του τύπου είναι δύσκολο να παραμείνει ο προγραμματιστής πιστός στο σενάριο.

Παρ' όλα αυτά όμως πολλά στοιχεία από την ταινία έχουν αναμιχθεί στο νέο παιχνίδι της Psygnosis. Το Last



Actio Hero περιέχει πληθώρα από digitized εικόνες, full motion video και γενικά όλη τη νέα τεχνολογία της Psygnosis, σκεφτήτε ότι τα backgrounds στα σπίτια και τις αποθήκες έγιναν με ένα μηχάνημα Silicon Graphics, και έτσι δημιουργήθηκε ένα από τα μεγαλύτερα CD που βγήκαν ποτέ, πάνω από 600 Mbytes γεμάτα γραφικά και μουσικά κομμάτια από την ταινία. Το Last Action Hero είναι παιχνίδι για έναν ή δυο παίκτες και έχει τρια επίπεδα δυσκολίας. Μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σε τρείς χαρακτήρες:

Τον Slater, που είναι και ο Arnold, ο οποίος είναι πολύ καλός streetfighter και διαθέτει πολλά είδη κινήσεων, τον Cat ο οποίος είναι wrestler και έχει πολύ μεγάλη δύναμη επειδή το σώμα του είναι γεννετικά κατασκευασμένο και τέλος την Whitney η οποία είναι ειδική στις πολεμικές τέχνες.

Το παιχνίδι έχει πολλά επίπεδα και ο στόχος του κάθε επιπέδου είναι να κατευθύνετε το χαρακτήρα σας μέσα από πολλά "εμπόδια" μέχρι να καθαρίσετε ολόκληρο το level και να προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο.

Τα διάφορα επίπεδα είναι πολύ βίαια και γεμάτα από αντιπάλους και φυσικά με τον απαραίτητο μεγάλο "κακό" στο τέλος. Γενικά το παιχνίδι μοιάζει αρκετά με τα πολύ δημοφιλή Streets of Rage και Final Fight. Η μάλλον όχι ολόκληρο το παιχνίδι αλλά το στυλ του Jack Slater. Σαν Slayter έχετε στη διάθεση σας μπουνιές, κλωτσιές, αγκωνιές και μαχαίρια στην προσπάθεια σας να καθαρίσετε τις οθόνες από όλους τους κακούς και να πάρετε τη "χρυσή κάρτα" η οποία είναι απαραίτητη στην έκβαση του παιχνιδιού.







Αξιοπρόσεκτη είναι η περιορισμένη πρόσβαση του Slayter σε κάποιο σπουδαίο οπλοστάσιο. Ολα είναι μέρος του νέου image του Schwarzenegger, ενός ευαίσθητου βίαιου άντρα ο οποίος στην ταινία ανακαλύπτει ότι στον "πραγματικό κόσμο" πονάς όταν σε χτυπάνε (καιρός ήταν).

Θα ήταν ενδιαφέρον να δούμε κάτι παρόμοιο και στο παιχνίδι παρόλο που κανένας δεν έχει καταφέρει να φτιάξει ένα παιχνίδι με κάποιο "ηθικό δίδαγμα".





SONIC SPINBALL

MEGADRIVE

Για να είμαστε ειλικρινείς θα καταλάβετε ότι αυτό είναι ένα καλό παιχνίδι πριν ακόμα αρχίσετε να παιζετε αλλά το θέμα είναι πόσο καλό είναι στην πραγματικότητα. Ενω αναμένονται τα Virtual Pinball από την EA, το Devil Crash και μερικά άλλα φλιπεράκια, το Sonic Spinball φαίνεται να είναι πραγματικά καλό. Γενικά η "σκηνή" σε αυτό το μηχάνημα παρουσιάζεται αρκετά κινητική. Από έναν εως και τέσσερις παίκτες μπορούν να πάιξουν σε αυτό το "Υπερηχητικό" παιχνίδι. Από γλιστερούς υπονόμους εως τερατώδη δωμάτια, το Sonic Spinball θα σας καθηλώσει αμέσως. Υπάρχουν δυο ταχύτητες παιξίματος και η γρήγορη είναι αρκετά ομαλή. Σε αυτό το παιχνίδι ο πασίγνωστος πλέον Sonic είναι το μπαλάκι ενός φλίπερ και έχει πολύ γρήγορο και εκπληκτικά ομαλό animation, όπως πάντα άλλωστε. Οι οθόνες είναι γεμάτες από "ειδικά εφφέ", από bonus traps και διάφορα κολπάκια. Υπάρχουν πολλά sprites και στόχοι στο παιχνίδι και το κλειδί του παιχνιδιού είναι να χτυπήσετε τους στόχους που σας λέει την ώρα που παίζετε. Ο τρόπος με τον οποίο συμπεριφέρεται και κάνει γκριμάτσες ο Sonic την ώρα που χτυπάει κάπου είναι πραγματικά υπέροχος και να είστε σίγουροι ότι θα γελάσετε πολύ. Προσοχή όμως, το Sonic Spinball μπορεί να φαίνεται αρχικά σαν ένα χαριτωμένο παιχνιδάκι είναι όμως αρκετά δύσκολο και πολύ εθιστικό. Γενικά το Sonic Spinball είναι μια πρόκληση ενω ταυτόχρονα παρουσιάζει ένα άλλο, εξίσου διασκεδαστικό πρόσωπο του χώρου των pinball games. Το μοναδικό του μειονέκτημα είναι ότι μόλις ο τελευταίος σας Sonic πέσει στην τρύπα, αφού έχετε περάσει αρκετές πίστες και μετά από αρκετό χρόνο, ξαναγυρνάτε στην αρχική οθόνη.



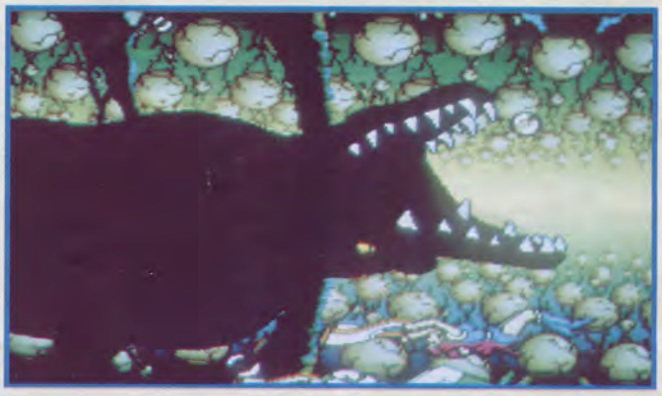




SPACE ACE

SNES

Πιστεύω ότι όλοι σας έχετε ακούσει για το Space Ace. Για το εκπληκτικό εκείνο "παιχνίδι", μάλλον πιο πολύ για demo έμοιαζε, στην Amiga. Τα υπέροχα του γραφικά και ο εκπληκτικός ήχος αλλά και οι πολλές δισκέτες και το μηδαμινό του gameplay είχαν αφήσει εποχή. Και τώρα η Empire



μας το κυκλοφορεί και για το Super NES, υπόσχεται μάλιστα ότι το gameplay έχει βελτιωθεί πολύ. Βασικά το παιχνίδι βασίζεται στην laser disk έκδοση αλλά το gameplay έχει βελτιωθεί πραγματικά πάρα πολύ. Τόσο πολύ που έγινε από δύσκολο εως και ακατόρθωτο. Από την άλλη όμως ο παίκτης συμμετέχει πολύ περισσότερο στην έκβαση του παιχνιδιού το οποίο είναι γεμάτο δράση και ποικιλία και ΜΠΟΡΕΙ να παιχτεί. Ξεκινώντας αντιμετωπίζετε ένα πολύ μεγάλο, και κακό, διαστημόπλοιο και εσείς πρέπει να φτάσετε σε ένα ασφαλές σημείο αποφεύγοντας ταυτόχρονα τα lasers. Αυτό στους υπολογιστές ήταν εξαιρετικά εκνευριστικό αλλά εδώ σας δίνεται πολύ μεγαλύτερη ελευθερία κινήσεων. Η δυσκολία είναι μεγάλη αλλά σωστά αναβαθμιζόμενη και γενικά το gameplay είναι σαφώς καλύτερο ακόμα και από την έκδοση για τα ηλεκτρονικά. Υπάρχουν 25 επίπεδα με φοβερό animation και μερικά από τα μεγαλύτερα τέρατα που έχετε δεί ποτέ. Δεν υπάρχει battery back-up clock αλλά αν μαζέψετε ειδικά icons μπορείτε να ξαναρχίσετε το παιχνίδι από όποιο σημείο θέλετε. Υπάρχουν πολλοί τρόποι να τελειώσετε ένα επίπεδο οπότε μπορεί να μην δείτε την ίδια οθόνη δύο φορές. Στο τέλος κάθε επιπέδου δίνεται η βαθμολογία σας, πόσο καλά πήγατε, αλλά μόνο ο ACE παίκτης θα καταφέρει να το τερματίσει.



YOKI BEAR

SNES



Η πιο αξιαγάπητη αρκουδίτσα της Hanna Barbera πρωταγωνιστεί σε αυτό το platform game με τα πολλά επίπεδα. Ο συμπαθέστατος Yogi ξυπνάει από τη χειμέρια νάρκη του και ανακαλύπτει ότι στη μέση του Jellystone Park έχουν ξεκινήσει οι εργασίες για την κατασκευή ενός εργοστασίου παραγωγής χημικών. Αμέσως ειδοποιεί τον Ranger Smith για τον επερχόμενο κίνδυνο και η περιπέτεια ξεκινάει. Συνήθως οι ήρωες που προέρχονται από τον χώρο των κόμικς στηρίζονται περισσότερο στη δημοτικότητα τους παρά στην ποιότητα του παιχνιδιού αλλά αυτή τη φορά οι arcade fans είναι σίγουρο ότι θα ενθουσιαστούν. Το παιχνίδι το βλέπετε από το πλάϊ και τα σκηνικά σε ολόκληρο το Yogi Bear είναι πολύ καλά με scrolling τριών ζωνών το οποίο δίνει μια μεγαλύτερη αίσθηση ταχύτητας όταν κινείστε. Εσείς φυσικά αναλαμβάνετε το ρόλο του Yogi Bear και ενώ στην αρχή φαίνεται ότι το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να τρέχετε, να πηδάτε και να αποφεύγετε αντικείμενα, στην πραγματικότητα το παιχνίδι έχει να προσφέρει πολύ περισσότερα. Ταχύτητα, ικανότητα και καλή αντίληψη απαιτούνται καθώς ο Yogi ξεκινάει την περιπέτεια της ζωής του μέσα στο δάσος. Μπορείτε να τρέχετε στο έδαφος ή να πηδάτε από κλαρί σε κλαρί μαζεύοντας τα διάφορα bonus που σας δίνει το παιχνίδι. Τους αντιπάλους σας δεν τους σκοτώνετε αλλά, πηδώντας επάνω τους, τους αναγκάζετε να φύγουν τρέχοντας, όπως και στα Mario. Τα επίπεδα είναι όμορφα σχεδιασμένα με περιστρεφόμενες πλατφόρμες οι οποίες απαιτούν συγχρονισμό και αρκετά γρήγορη σκέψη. Αν όμως νομίζετε ότι αυτό είναι όλο το παιχνίδι τότε κάνετε λάθος. Αργότερα ο πολυτάλαντος Yogi κάνει σκι και windsurf και πετάει και στην πλάτη ενός τεράστιου αετού. Τα υποπαιχνίδια ανάμεσα στα επίπεδα βελτιώνουν ακόμα περισσότερο στην ήδη καλή εικόνα του παιχνιδιού.





COOL SPOT

SNES

Δεν είναι σύνηθες φαινόμενο να βλέπεις ένα πραγματικά ξεχωριστό παιχνίδι στο Super NES το οποίο όχι μόνο διαθέτει ένα συμπαγές και εθιστικό σενάριο, υπέροχα γραφικά και εκπληκτική κίνηση, αλλά και έναν χαρακτήρα ο οποίος πραγματικά δίνει άλλη αίσθηση στο παιχνίδι. Είναι κόκκινος, στρογγυλός και πολύ cool, στην πραγματικότητα το όνομα του είναι Cool Spot. Φαίνεται ότι ο Wild Wicked Wily Will απήγαγε τους φίλους του Spot και εξαρτάται από αυτόν να τους βρεί και να τους ελευθερώσει. Υπάρχουν έντεκα επίπεδα στο παιχνίδι συν έξι bonus υποεπίπεδα. Κάθε επίπεδο έχει το δικό του ξεχωριστό σετ γραφικών αλλά και αντιπάλων και το παιχνίδι γενικά μπορεί να χαρακτηριστεί σαν ένα arcade platform game το οποίο ανήκει ίσως στην ίδια κατηγορία με τον Sonic. Στην πραγματικότητα ο Spot κινείται με μεγαλύτερη ταχύτητα και χάρη από τον Sonic. Αν θέλετε να δείτε τις πραγματικές δυνατότητες του Super NES τότε αυτό είναι το κατάλληλο παιχνίδι. Από τις ζώνες παράλληλου scrolling, που δεν έχουν να ζηλέψουν τίποτα από αυτές της Amiga, εως τον πιο funky ήχο που θα ακούσετε ποτέ. Η ταύτιση με τον Spot είναι άμμεση και αν σταματήσετε να παίζετε για 20 δευτερόλεπτα περίπου θα αρχίσει να χτυπάει το πόδι του και να χασμουριέται προκαλώντας σας να συνεχίσετε.





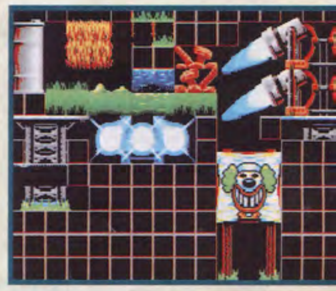


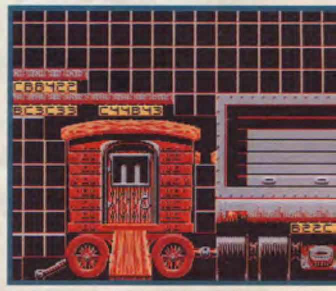


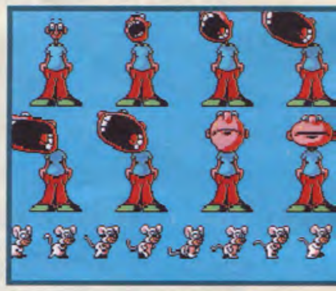
MARKO'S MAGIC FOOTBALL

MEGADRIVE

Η υπόθεση αυτού του παιχνιδιού αφορά ένα πολύ "κακό" εργοστάσιο παιχνιδιών (!!!) του οποίου ο ιδιοκτήτης θέλει να καταλάβει ολόκληρη την πόλη. Για να το καταφέρει αυτό, αδειάζει στου υπονόμους της πόλης πολλά δοχεία Sludge το οποίο όντας πολύ ισχυρό μεταλλακτικό μετατρέπει τους αρουραίους και τα σκουλήκια σε Sludge monsters. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού πολλές animated σκηνές θα ενημερώνουν τους παίκτες για την εξέλιξη της υπόθεσης. Ο σκοπός του παίκτη, ο οποίος αναλαμβάνει το ρόλο του Marko, είναι να βρεί και να μαζέψει τα δοχεία με το φοβερό Sludge τα οποία βρίσκονται διασκορπισμένα μέσα στα διάφορα επίπεδα του παιχνιδιού και την ίδια στιγμή να σκοτώνει τα μισητά τέρατα τα οποία προσπαθούν να τον εμποδίσουν στην προσπάθεια του να σώσει ολόκληρη την πόλη. Το παιχνίδι μοιάζει αρκετά με το Soccer Kid αλλά οι κατασκευαστές του ισχυρίζονται ότι φτιαχνόταν πριν κυκλοφορήσει το Soccer Kid και ότι αποτελεί μια εντελώς διαφορετική πρόκληση. Οπως λέει και ο τίτλος το κύριο όπλο του Marko, εκτός από τις ικανότητες του παίκτη, είναι μια μαγική μπάλα ποδοσφαίρου με την οποία πρέπει να χτυπήσει τους αντιπάλους του οι οποίοι εμφανίζονται με πολλές και διάφορες μορφές, από απλούς περαστικούς και μοτοσυκλετιστές εως αποτρόπαια, και τεράστια, μεταλλαγμένα ποντίκια. Εαν η μπάλα σκάσει ή ο Marko πέσει ή χτυπήσει πολλές φορές πάνω σε κάποιον αντίπαλο τότε χάνει μια πολύτιμη ζωή.
Αν ακουμπήσει πολύ Sludge τότε θα μεταλλαχθεί και ο ίδιος σε Sludge monster (ωραίο ...).











test

NEO GEO

των Α.Μαρίνου-Ν.Κροντηρά

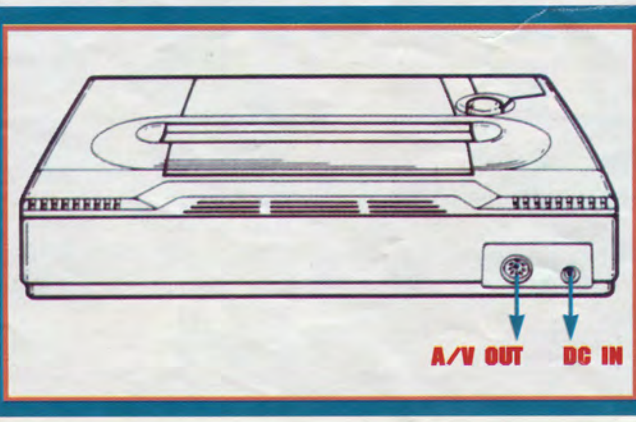
Το NEO GEO αποτελεί αυτή τη στιγμή την ισχυρότερη κονσόλα της αγοράς. Οχι μόνο εξαιτίας των τεχνικών χαρακτηριστικών του τα οποία είναι εξωπραγματικά αλλά και λόγο του ότι υπάρχει εδώ και μερικά χρόνια στον χώρο των coin-op με μεγάλη επιτυχία και έχει ήδη μερικά από τα καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφόρησαν ποτέ. Το ίδιο το μηχάνημα στην πιο home έκδοσή του (η οποία όμως είναι τεχνικά όμοια με εκείνη των ηλεκτρονικών) ακολούθησε μια θετική/πτωτική πορεία στο θέμα της τιμής με αποτέλεσμα τώρα στις 125.000 δραχμές να είναι ένα προσιτό σύστημα. Δυστυχώς τα παιχνίδια του είναι τα ακριβότερα με τιμές γύρω στις 50.000 δρχ κάνοντας το όνειρο κάθε παίκτη κάπως απρόσιτο.



ο NEOs είναι ωραίος

ΤΟ ΠΑΚΕΤΟ

Δίνοντας λοιπόν κάποια χρήματα με τα οποία άνετα θα μπορούσατε να πάρετε έναν δυνατό υπολογιστή έχετε: Την κονσόλα, ένα χειριστήριο/joystick, το τροφοδοτικό και καλώδια για σύνδεση με RF και video / audio (τηλεόραση και μόνιτορ).



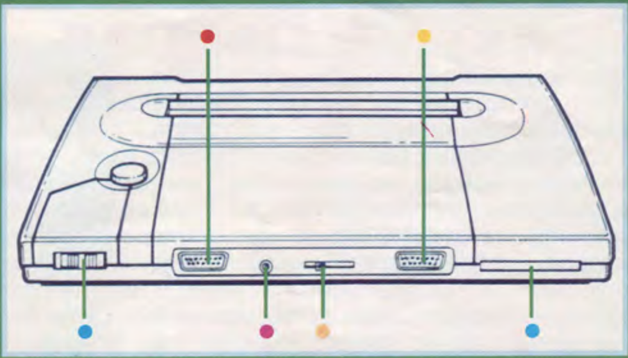
A/V OUT

Το μηχάνημα έρχεται με ένα ειδικό καλώδιο που σας επιτρέπει να το συνδέετε με μόνιτορ που έχει A/V εισόδους ή με τηλεόραση και video που έχουν αυτά τα βίσματα. Ακόμα δίνεται μαζί με μετατροπέα RF για να μπαίνει ευθαίως σε κεραία.

DC IN

Εδώ μπαίνει το τροφοδοτικό του NEO GEO που χρησιμοποιείται αποκλειστικά με το μηχάνημα. Μην χρησιμοποιήσετε άλλον μετασχηματιστή γιατί μπορεί να έχετε προβλήματα.

test



CONTROLLER 1
Είναι το ειδικό joystick που δίνεται μαζί με το μηχάνημα.

CONTROLLER 2
Για να παίξει και ο δεύτερος παίκτης θα χρειαστείτε και δεύτερο joystick. Αυτό πρεπέι να το αγοράσετε ξεχωριστά.

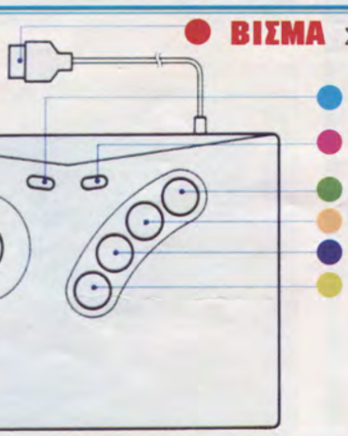
POWER
Ενα απλό κουμπάκι με θέσεις ON-OFF καμία ενδεικτική λυχνία, πράγμα που μπορεί στην αρχή να ειναι ενοχλητικό αλλά το μηχάνημα ειναι πολύ σικ για κάτι τέτοιο! Φροντίστε πάντως να το έχετε κλείσει όταν βάζετε ή βγάζετε το cartridge.

ΑΚΟΥΣΤΙΚΑ
Συνδέστε τα ακουστικά σας και απολαυστε τον φανταστικό ήχο του μηχανήματος χωρίς να ενοχλείτε τους άλλους. Τα στερεοφωνικά μόνο ακουστικά θα λειτουργήσουν σωστά.

MEMORY CARD
Η πιο έξυπνη προσθήκη για ένα ακριβό μηχάνημα. Αγοράζοντας μία κάρτα μνήμης μπορείτε να σώσετε την θέση σας σε ένα παιχνίδι και μετά να χρησιμοποιηθεί στα coin-op που έχουν multi video system. Δηλαδή αν βρείτε ένα Neo Geo στα ηλεκτρονικά με αυτό το σύστημα του βάζετε την κάρτα σας και συνεχίζετε το παιχνίδι σας από κει και πέρα!

VOLUME
Με έναν πολύ απλό τρόπο αυξομειώνετε την ένταση του ήχου που φτάνει στα ακουστικά σας.

JOYSTICK



JOYSTICK
Ο μοχλός που υπερτερεί σε σχέση με τα joypads των υπολοίπων κονσολών. Ομως έχει λειτουργικά προβλήματα γιατί ειναι τοποθετημένος αριστερά και οι δεξιόχειρες δεν μπορούν να παίξουν σωστά.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

CPU:	16-bit 68000 (12 MHz) + Z80A (4MHz)
ΜΝΗΜΗ:	WORK RAM 64Kbyte
	VIDEO RAM 64Kbyte
ΗΧΗΤΙΚΑ ΕΦΦΕ:	FM Sound Generator, PSG, PCM
ΟΠΤΙΚΑ ΕΦΦΕ:	VDP SNK Custom LSI
ΑΡΙΘΜΟΣ SPRITES:	380 ταυτόχρονα
ΜΕΓΕΘΟΣ SPRITES:	Προγραμματιζόμενο
ΠΑΛΛΕΤΑ:	65536 χρώματα
ΧΡΩΜΑΤΑ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ:	4096 ταυτόχρονα
ΑΝΑΛΥΣΗ:	320*224 το ελάχιστο
ΜΕΓΕΘΟΣ CARTRIDGE:	330 Mbytes

ΤΟ SOFTWARE ΤΟΥ NEO GEO
Ανάλογα με την δύναμη των μηχανημάτων είναι και τα παιχνίδια τους. Αυτός ο γενικός κανόνας ισχύει και με το παραπάνω για το NEO GEO.
Οι περισσότεροι έχουν δει τα παιχνιδια του στα ηλεκτρονικάδικα και τους έχουν βγει τα μάτια. Τα ίδια ακριβώς παιχνίδια μπορείτε να παίξετε με τους φίλους σας στο σαλόνι σας χωρίς μάλιστα να χρειαστεί να ρίξετε πενηντάρικο. Το βασικότερο είδος παιχνιδιών που διαθέτει το μηχάνημα είναι τα beat'em up.
Σ'αυτό βοηθάνε τα υπέροχα sprites, τα ατέλειωτα σε μέγεθος, που μπορεί να εμφανίσει. Υπάρχουν επίσης θαυμάσια ποδοσφαιράκια (τα καλύτερα από κάθε άλλο σύστημα εκτός ίσως απο το Kick Off για Amiga) και shoot'em ups.
Περιμένουμε εναγωνίως ένα καλό μπάσκετ. Στις επόμενες σελίδες παρουσιάζουμε ενδεικτικά μερικά παιχνίδια για το υπερμηχάνημα.

test

ΜΕΡΙΚΟΙ ΤΙΤΛΟΙ

Τα παιχνίδια του NEO GEO είναι τα ακριβότερα της αγοράς αυτή τη στιγμή και οι τιμές τους κειμένονται σε αρκετές δεκάδες χιλιάδες. Υπάρχουν περίπου 50 τίτλοι παγκοσμίως. Ας δούμε μερικούς:

- Baseball 2
- Eight Man
- Football Frenzy
- King Of The Monsters 1-2
- Last Resort
- Ninja Commando
- Thrash Rally
- World Heroes
- Robo Army
- Sengoku
- Andros Dunos
- Mutation Nation
- Fatal Fury 1-2
- Soccer Brawl
- Alpha Mission 1-2
- Burning Flight
- Cross Swords
- Ghost Pilot
- Super Spy
- 2020 Super Baseball
- Ninja Combat
- Blues Journey
- Baseball
- Cyberlip
- League Bowling
- Top Players Golf

ART OF FIGHTING

Το παιχνίδι είχαμε την τιμή και την τύχη να το έχουμε στα χέρια μας και είναι ένα "τέρας" μεγέθους 102 Mbytes με θαυμάσιο scalling και τεράστια sprites. Από τους 8 χαρακτήρες που υπάρχουν μπορείτε να πάρετε μόνο τους 2, τον Ryo και τον Robert όταν παίζετε ενάντια στον υπολογιστή, αλλά όταν παίζετε διπλό με τους φίλους σας μπορείτε να διαλέξετε και τους άλλους. Φανερά επηρεασμένο από το Street Fighter 2 το παιχνίδι έχει παρόμοιες κινήσεις (για παράδειγμα ο Ryo και ο Robert που θυμίζουν Ryu και Ken έχουν φωτιές που τις πετούν με τον ίδιο τρόπο αλλά και γροθιές, κλωτσιές κτλ). Υπάρχει επίσης και μια γυναίκα στο παιχνίδι.



Τέσσερα χτυπήματα μαζί. Θα σας πω το κόλπο στα tips 'n tricks, αν είσαστε καλά παιδιά







SAMURAI SHODOWN



Ψηφίστηκε καλύτερο παιχνίδι του '93 σε όλα τα μηχανήματα και όπως βλέπετε είναι καταπληκτικό. Οι περισσότεροι μπορεί να το παίξατε και στα ηλεκτρονικά όπου ο κάπως δύσκολος χειρισμός του στην αρχή μπορεί να σας απογοήτευσε. Εκεί όμως ρίχνατε πενηντάρικα κάθε φορά που χάνατε. Στο NEO GEO που θα αγοράσετε μπορείτε να παίζετε μέχρι να εξαντληθείτε.

Πρόκειται για ένα ακόμα παιχνίδι επηρρεασμένο από το Street Fighter 2 αλλά εδώ τα πράγματα ξεφεύγουν από το απλό beat'em up και πάμε στο hack'em up αφού οι περισσότεροι ήρωες είναι σαμουράι και σπαθοφόροι πολεμιστές. Δεν λείπουν βέβαια και οι βάρβαροι ή οι δαίμονες που παίζουν βρώμικα. Τα sprites είναι για μια ακόμα φορά η δύναμη του μηχανήματος. Ιδίως ο Earthquake με ταυτόχρονο zoom-in και Zoom-out από το μηχάνημα είναι κάτι το εξοπραγματικό. Αυτό πάντοτε σε συνδιασμό με το ατελείωτο animation και τις πολλές κινήσεις. Υπάρχουν ακόμα και οδηγίες πάνω στην οθόνη για μερικές δυσκολες στιγμές.







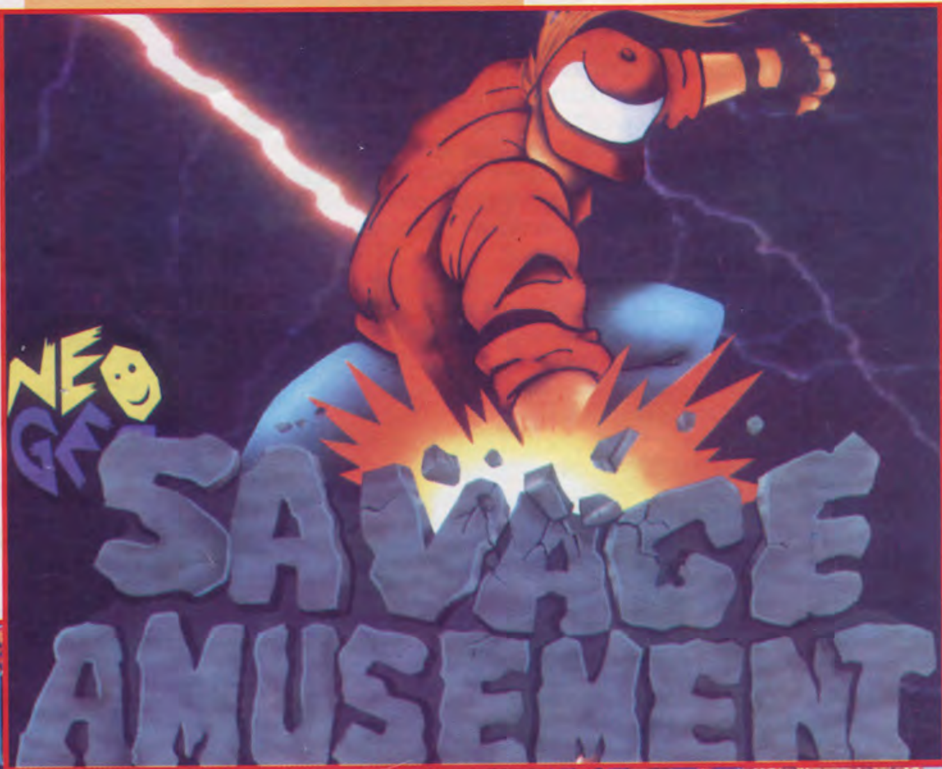




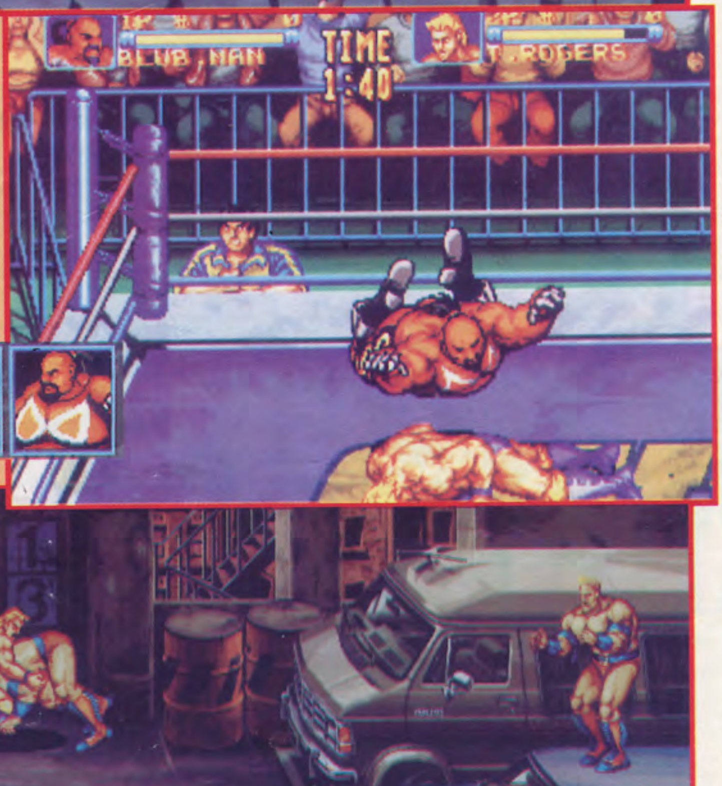
test

3 COUNT BOUT

Οι φωτογραφίες μιλάνε μόνες τους για τις δυνατότητες του μηχανήματος. Τα χρώματα δεν εξαντλούνται βέβαια στα backgrounds αλλά τα sprites είναι τεράστια. Υπάρχει πλήθος χαρακτήρων ανάμεσα στους οποιούς μπορείτε να διαλέξετε με δεκάδες κινήσεις και ο χώρος για να δείρετε τον αντίπαλό σας είναι ένα ρινγκ που ποικίλει όμως από το κλασικό μέχρι τον δρόμο. Αν και στα ηλεκτρονικά δεν έκανε τόσο αισθητή την παρουσία του, τα 82 Mbytes που περιέχονται στο cartridge με φανταστική μουσική και απίστευτα εφφέ το κάνουν ένα από τα πιο δυνατά διπλά για το μηχάνημά σας. Ο χειρισμός είναι επίσης ένα από τα μεγάλα ατου του.











NAM 1975



Θυμάστε τότε που πρωτοκυκλοφόρησε το μηχάνημα; Εχουν περάσει τουλάχιστον τρία χρόνια που έπαιζα το παιχνίδι αυτό και τώρα που είδα τα γραφικά του ενθουσιάστικα. Τί τελικοί κακοί ήταν αυτοί, τί animation, τί λεπτομέρια και τί εθιστικό gameplay.
Ενα καλό που είχε το NEO GEO ανέκαθεν είναι ότι δεν τσιγκουνευόταν ποτέ στα χρώματα, στα μεγέθη και στο διπλό. ΝΑΙ και αυτο το παιχνίδι παίζει με δύο και είναι κάτι αντίστοιχο με το CABAL με ανάλογη επιτυχία και εθιστικότητα. Υπάρχουν 7 αποστολές που δεν είναι τελικά και τόσο δύσκολες να τελειώσει κανείς και σε ορισμένες στιγμές μέσα στα 46 Mbytes του μπορεί να ξαναβρείτε την χαρά εκείνου του ηρωικού Commando!

MAGICIAN LORD



Ενα από τα πρώτα αξιοθαύμαστα προγράμματα του NEO GEO ήταν το Magician Lord όπου σε ένα σχετικά εύκολο παιχνίδι αντιμετώπιζες ατέλειωτα επίπεδα και αντιπάλους διαλέγοντας μάλιστα και τον ήρωα που ήθελες από την αρχή αλλά και την συνοδεία του στην συνέχεια. Αν και είχε μόνο -μόνο;!- 46 Mbytes μνήμη στο cartridge κατασκεύαζε έναν τεράστιο χώρο όπου οι τελικοί κακοί ήταν δυνατοί και πρωτότυποι.

SUPER SIDEKICKS

Ενα ακόμα εκπληκτικό ποδοσφαιράκι που θα έχετε θαυμάσει στις αίθουσες των ηλεκτρονικών στις μεγάλες οθόνες. Μπορείτε να παίξετε σε βροχή και σε νύχτα μπορείτε να παίξετε κύπελλο ή διπλό αλλά δεν μπορειτε να ξεκολήσετε από την οθόνη! Μπορεί να κάνει ακόμα και ανθρώπους που δεν συμπαθούν τα video games και το ποδόσφαιρο να ξενυχτούν πάνω τους. Χωρίς να έχει σχέση με τον χειρισμό του Soccer Brawl προσφέρει έναν εντελώς νέο, σχεδόν απόλυτα ρεαλιστικό τρόπο οπτικής και χειρισμού στα παιχνίδια ποδοσφαίρου. Μόνο το Kick Off 2 στην Amiga είναι καλύτερο. Κυκλοφορεί ήδη στην Ελλάδα και αν είναι ένα διπλό που πρέπει να αποκτήσετε αυτο πρέπει να είναι η πρώτη σας επιλογή.



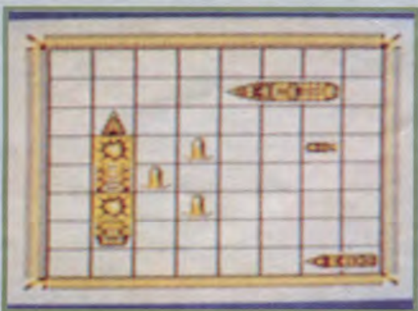






BATTLE SHIP

Θυμάστε σίγουρα, τον καιρό που κάποτε είμασταν και εμείς στο σχολείο, τις συνθήκες διδασκαλίας και τις φάρσες που οργανώναμε σε όλους ανεξαιρέτως. Οταν μπαίναμε πάλι στην τάξη για να παρακολουθήσουμε, κάθε άλλο παρά αυτό κάναμε. Και όταν το

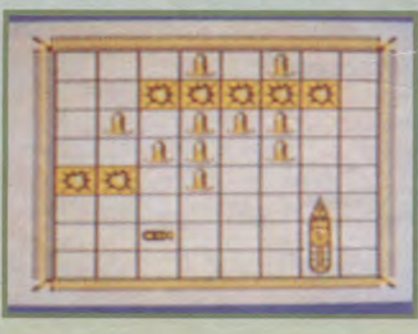


Εχεις ήδη καταστρέψει τα περισσότερα πλοία. Πού είναι τα υπόλοιπα;

μέγεθος της βαρεμάρας έφτανε σε επικίνδυνη στάθμη, δεν κάναμε τίποτε άλλο παρά να παίζουμε με τον διπλανό μας, την περιβόητη "Ναυμαχία". Οι κατασκευαστές της Nintendo, αποφάσισαν να βολέψουν την κατάσταση. Και αυτό γιατί ένα από τα σημαντικότερα στοιχεία που χρησιμοποιεί τις ανάλογες φιγούρες είναι η μουντζούρα που είχαμε όλοι μας, αλλά και το ανάλογο χαρτζιλίκι.

Η Nintendo έχοντας υπ'όψιν της τη θραύση που είχε κάποτε το παιχνίδι και ξέροντας τα μειονεκτήματά του, αποφάσισε να επιτρέψει στους μικρούς να παίξουν την ναυμαχία έχοντας τοποθετήσει το cartrige στο ανάλογο slot του μικρού τους Gameboy.

Για όσους δεν γνωρίζουν την υπόθεση



να πούμε ότι πάνω σε μια σκάρα και κρυφά πάντα από γονείς τοποθετεί ο παίκτης κάποια πλοία του υποτιθέμενου στόλου του. Αυτή η σχάρα στην οποία οριζοντίως και καθέτως υπάρχουν γράμματα και αριθμοί. Ενας από τους παίκτες δίνει κάποιες συντεταγμένες. Στις συντεταγμένες που δηλώνει ο παίκτης, ο αντίπαλος αρχίζει να καταστρέφει τον αντίπαλο στόλο. Το παιχνίδι τελειώνει όταν κάποιος βαρεθεί, ή όταν βυθιστεί ο στόλος του.

Από άποψης γραφικών, το παιχνίδι δεν προσφέρει τίποτα το ιδιαίτερο. Η σχάρα αυτή κυριαρχεί σε όλη την οθόνη του Gameboy. Υπάρχουν επίσης τα πλοία των δύο στόλων αλλά και κάποιες στατικές εικόνες που δείχνουν το χτύπημα ενός πλοίου που αρχίζει να βουλιάζει. Στα ίδια επίπεδα υπάρχει και ο ήχος, αλλά εκείνο που μετράει είναι το διαχρονικό gameplay του που όσα χρόνια κι αν περάσουν θα κάνουν τον κάθε gamer να παίξει και να παίξει ξανά.



Κι όμως το βρήκα!

Τέλειο gameplay, ενώ υπάρχει η επιλογή να συνδέσει ο χρήστης δύο Gameboy μαζί για να μονομαχήσει με κάποιον φίλο του, με όλα τα επακόλουθα.

Φτωχά γραφικά και ήχος.



2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι θα βρείτε στα καταστήματα Athens Club
Αθήνα - Μποτάση 10
Καλλιθέα - Περικλέους 38
Γλυφάδα - Βασ. Γεωργίου 81Β'

ΑΝΤΟΧΗ

Θυμίζει τα παιδικά μας χρόνια και αυτό αρκεί για να το κάνει να παίζουμε χρόνια. Στο διπλό βέβαια είναι ακόμα καλύτερο.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τίποτα το ιδιαίτερο, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι είναι φτωχό.

ΗΧΟΣ

Ισχύουν όλα τα στοιχεία της βαθμολογίας των γραφικών.

GAMEPLAY

Του αξίζει και χωρίς σχόλια.



84

The Legend of Galahad

Δεν ξέρω πόσοι από εσάς είχατε παίξει το Leander στην Amiga. Η Electronic Arts αποφάσισε να το επανεκδόσει για το Mega Drive μετονομάζοντας το κιόλας σε Galahad. Τώρα το γιατί άλλαξε το όνομα παραμένει



άγνωστο μέχρι αυτή τη στιγμή. Τεχνικά το Galahad δεν διαφέρει σχεδόν καθόλου από το Leander. Ομορφα καρτουνίστικα αλλά και πολύ παιδικά (δείχνουν γιαπωνέζικη τεχνοτροπία) γραφικά αλλά όχι και πολλά περισσότερα. Εντάξει δεν λέω τα γραφικά είναι καλά όπως επίσης και ο ήχος αλλά σε τελική ανάλυση ξαναζεσταμένο φαγητό είναι. Θα μου πείτε βέβαια ότι οι περισσότεροι από εσάς μπορεί να μην το έχετε παίξει οπότε αναγκαστικά θα αναφερθώ αποκλειστικά και μόνο στο Galahad για το Mega Drive.

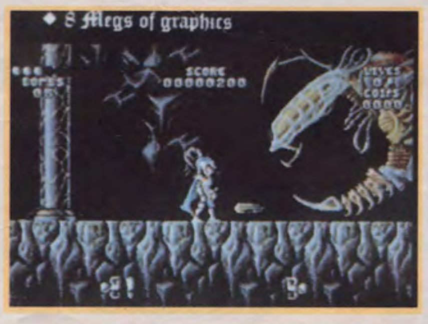
Προσωπικά ο κύριος Galahad μου θυμίζει περισσότερο τον ελεεινό Τζον-Τζον παρά έναν από τους μεγαλύτερους ιππότες της στρογγυλής τραπέζης.

Παρ' όλα αυτά όμως είναι εκπληκτικά



σχεδιασμένος, όπως και όλα τα γραφικά του παιχνιδιού άλλωστε, και έχει υπέροχη κίνηση. Πραγματικά η κίνηση, σε όλο το παιχνίδι, είναι εκπληκτική. Επίσης οι πολύ καλοί χρωματισμοί και τα λεπτομερέστατα γραφικά πιστεύω ότι αντισταθμίζουν κάπως την παιδική εικόνα του όλου συνόλου. Ο ήχος είναι αρκετά καλός με πολλά και διαφορετικά ηχητικά εφφέ και υποφερτή μουσική.

Αρχικά το gameplay φαίνεται πάρα πολύ καλό, βοηθάει η γρήγορη κίνηση, αλλά μετά από τα τρία ή τέσσερα πρώτα επίπεδα αρχίζει να καταντάει κουραστικά επαναλαμβανόμενο. Ψάξε, βρές το κλειδί και μετά ψάξε να βρείς τον τηλεμεταφορέα για το επόμενο επίπεδο. Ολα αυτά. Αλλά δεν μπορώ να πω ότι γενικά δεν είναι καλό. Αντίθετα είναι πολύ playable και αρκετά εθιστικό αλλά του λείπει η ποικιλία.



+ Λεπτομερέστατα και πολύχρωμα γραφικά καθώς και πολλές, μα πάρα πολλές πίστες. Πολύ καλός και ο ήχος.

− Πρώτα απ' όλα το όνομα. Επικότατο όνομα για ένα καθόλου επικό παιχνίδι. Δεύτερον το εντελώς παιδικό στυλ των γραφικών. Και τελευταίο αρνητικό σημείο του είναι η έλλειψη ποικιλίας.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Ακόμα και η έκδοση της Amiga έδειχνε ξεκάθαρα ότι ήταν ένα παιχνίδι το οποίο βγήκε για κονσόλες. Πολύ καλό αλλά όσοι ψάχνουν για κάτι παραπάνω σίγουρα δεν θα το βρουν στο Legend of Galahad.

ΑΝΤΟΧΗ

Οι πάρα πολλές πίστες είναι σίγουρο ότι προσφέρονται για πολλές ώρες παιξίματος αλλά σίγουρα η έλλειψη ποικιλίας κατεβάζει αρκετά την αντοχή του.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πάρα πολύ καλά, ας μην τα ξαναλέμε, τα γραφικά αλλά ρε παιδί μου θυμίζουν κάποια από τα, επιεικώς γελοία, γιαπωνέζικα καρτούνς.

ΗΧΟΣ

Πολύ καλά ηχητικά εφφέ αλλά και μουσική. Τίποτα παραπάνω αλλά και τίποτα λιγότερο.

GAMEPLAY

Ο πολύ καλός χειρισμός αλλά και οι ατελείωτες πίστες, καθιστούν το Legend of Galahad ιδιέταιρα playable και αρκετά εθιστικό.

84

FORTIFIED ZONE



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Γ.Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Χωρίς να αποτελεί κάτι το ιδιαίτερο πρόκειται για ένα αρκετό καλό παιχνίδι. Αν δεν έχετε κάποιο παρόμοιο αξίζει να του ρίξετε μια ματιά.

ΑΝΤΟΧΗ

Δεν είναι και πολύ δύσκολο και έχει μόνο τέσσερα επίπεδα, κάτι που σημαίνει ότι θα το τελειώσετε μάλλον σύντομα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites είνα αρκετά μεγάλα ενώ ορισμένα φτάνουν το μισό μέγεθος της οθόνης!

ΗΧΟΣ

Τίποτα το ιδιαίτερο.

GAMEPLAY

Λίγο αργό και στατικό, ειδικά όταν πρέπει να αλλάζετε τους ήρωες.



78

Ενα ακόμη shoot 'em up από την Jaleco, στο στυλ του παλιού Commando (άραγε πόσοι το θυμούνται;). Οι ήρωες είναι δύο -άντρας και γυναίκα- και σκοπός τους ,ως συνήθως, να καθαρίσουν ό,τι εμφανιστεί στον δρόμο τους στις τέσσερις πίστες του παιχνιδιού. Εσείς κατευθύνετε και τους δύο αλλά όχι ταυτόχρονα. Εχετε την δυνατότητα να αλλάξετε τον χαρακτήρα που ελέγχετε ανά πάσα στιγμη πατώντας το select.

Με δυό λόγια πρόκειται για ένα παιχνίδι με scrolling οκτώ διευθύνσεων και εσείς παρακολουθείτε την δράση από πάνω. Στο τέλος κάθε μιας από τις τέσσερις πίστες υπάρχει και ο απαραίτητος κακός. Επί πλέον υπάρχει και η δυνατότητα για διπλό που δεν την δοκιμάσαμε γιατί όταν παίξαμε δεν βρισκόταν άλλο Gameboy διαθέσιμο. Από ότι διαβάσαμε όμως δείχνει να είναι πολύ ενδιαφέρον μια και ο κάθε παικτης μπορεί να κινήσει τον χαρακτήρα του σε όποιο δωματιο θέλει χωρίς περιορισμό, ενώ μπορεί να δει τον χαρακτήρα του άλλου παίκτη μόνο όταν βρεθούν στο ίδιο μέρος. Ακόμη μπορεί εάν έχει μαζί του ιατρικό κιτ να του προσφέρει τις πρώτες βοήθειες. Ενα αδύνατο σημείο του παιχνιδιού είναι ότι όταν επιστρέφετε σε κάποια δωμάτια στα οποία έχετε καθαρίσει όλους τους κακούς , τους ξαναβρίσκετε να σας περιμένουν!





Οι δύο ήρωες του παιχνιδιού έχουν και διαφορετικές ικανότητες. Ο άνδρας μπορεί να χρησιμοποιεί τα διάφορα power ups που βρίσκει στον δρόμο του αλλά δεν μπορεί να πηδήξει (λιγότερο ευκίνητος!). Αντίθετα η γυναίκα έχει την ικανότητα να πηδάει πάνω από συγκεκριμένα εμπόδια αλλά δεν ξέρει να χρησιμοποιεί τα διάφορα ειδικά όπλα (λιγότερο έξυπνη!).



WIZ'N'LIZ

Αν υπάρχει κάποιο παιχνίδι το οποίο θα σας καθηλώσει μπροστά στην κονσόλα σας και θα κάνει τον Sonic να ... "το βάλει στα πόδια" (;;;) τότε αυτό σίγου-



ρα είναιτο Wiz 'n' Liz. Από τη στιγμή που το παιχνίδι θα "φορτώσει", θα ενθουσιαστείτε από τα κυριολεκτικά μαγευτικά γραφικά και την υπέροχη μουσική. Εντάξει, το παιχνίδι είναι πολύ εύκολο και αν ξεκινήσετε στο χαμηλότερο επίπεδο δυσκολίας είναι σίγουρο ότι θα το έχετε τελειώσει μέσα σε μια ώρα. Αλλά και τα πιό δύσκολα επίπεδα στην πραγματικότητα δεν παρουσιάζουν μεγάλη δυσκολία, αλλά και ποιός ενδιαφέρεται τη στιγμή



που σας περιμένει μια τόσο επείγουσα αποστολή όπως να σώσετε τα μικρά, αξιαγάπητα, τριχωτά λαγουδάκια;

Υπάρχουν τόσες πολλές κινηματογραφικές σκηνές που είμαι σίγουρος ότι θα θελήσετε να "αράξετε" και να τις βλέπετε ξανά και ξανά ακούγοντας ταυτόχρονα τη χαρούμενη μουσικούλα, αλλά μόλις πιάσετε στα χέρια σας το joypad και ανακαλύψετε πόσο γρήγορο είναι το παιχνίδι ... δεν θα μπορείτε να το αφήσετε από τα χέρια σας. Το "σενάριο" σίγουρα δεν διεκδικεί όσκαρ βάθους αλλά θα σας κρατήσει απασχολημένους μαζεύοντας διάφορα "καλούδια" τα οποία αυξάνουν το χρόνο και το σκορ σας. Τώρα αυτό μπορεί να μη φαίνετε και πολύ ελκυστικό αλλά τα πολλά υποπαιχνίδια που υπάρχουν σίγουρα βελτιώνουν την κατάσταση (κι' άλλο). Τα στάνταρντ της υπόθεσης, που υπάρχουν σε κάθε πίστα, είναι ότι πρέπει να κυνηγάτε κουνελάκια και μόλις τα ακουμπήσετε θα εμφανιστούν τα γράμματα μιας λέξης. Κυριολεκτικά "χοροπηδάς"και μαζεύεις κουνελάκια και μόλις ολο-



κληρωθεί η λέξη σημαίνει ότι πρέπει να μαζέψετε όλα τα κουνελάκια μέσα στα προκαθορισμένα χρονικά πλαίσια και μετά να βρείτε την έξοδο. Για να γίνει το παιχνίδι πιο συναρπαστικό πρέπει να αντιμετωπίσετε ένα μεγάλο "κακό" στο τέλος κάθε επιπέδου με περισσότερους "καβάντζα" καθώς και περίπου εκατό spells και πολλά φρουτάκια να μαζέψετε, υπάρχουν τόσα πολλά στην οθόνη που απλά δεν ξέρετε ποιό να πρωτοπάρετε. Τα φρουτάκια σας επιτρέπουν να πάτε στα διάφορα υποπαιχνίδια.

Χιούμορ είναι το όνομα του παιχνιδιού. Από το δάσος στην έρημο και στα χιόνια, είμαι σίγουρος ότι θα μείνετε έκπληκτοι με τα καρτουνίστικα γραφικά.

Συνοψίζοντας μαζεύετε "καλούδια" και κουνελάκια, βρίσκετε την έξοδο της πίστας και περνάτε πάρα πολύ καλά.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του

Derek Dela Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Τώρα αν είστε φίλος της πραγματικής πρόκλησης, "αρπάξτε"ένα φίλο σας και παίξτε διπλό. Πολύ καλό διπλό. Τόσο καλό που δεν φαίνεται να υπάρχει κάποιο ψεγάδι, τουλάχιστον στο διπλό. Αν θελήσετε να δείτε ποιός είναι ο καλύτερος arcade player τότε προκαλέστε κάποιον και θα βρείτε ποιός είναι ο γρηγορότερος,αετομάτης και ο "κάκιστος" παίκτης που κυριαρχεί στο Mega Drive ...

ΑΝΤΟΧΗ

Μπορείς να παίζεις συνέχεια διπλό αν είσαι σε μικρή ηλικία. Οι υπόλοιποι θα το βαρεθούν.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μικρά sprites αλλά πολύ γρήγορη ταχύτητα και γρήγορο επίσης στο διπλό.

ΗΧΟΣ

Αρκετά καλά εφφέ και μουσική που σε βάζει στο παιδικό κλίμα.

GAMEPLAY

Απολαυστικό στο διπλό αλλά πολύ παιδικό look. Ειναι τόσο απλό που μπορείς να παίξεις αμέσως.



81

STREET FIGHTER II'

SPECIAL CHAMPION EDITION

Δύο COIN-OP για ένα cartridge του MEGADRIVE

Επιτέλους, το παιχνίδι που πουλάει κονσόλες με την σέσουλα έφτασε και στο 16-bit μηχάνημα της SEGA. Μπορεί ο χρόνος που μας έκανε να περιμένουμε -σχεδόν δώδεκα μήνες- να ήταν μεγάλος αλλά τουλάχιστον άξιζε τον κόπο. Το κατασκεύασε η ίδια η CAPCOM, η μητέρα όλων των Street Fighter. Και αυτή η έκδοση είναι η πλήρης Champion Edition με τους 12 χαρακτήρες να ελέγχονται από τον παίκτη και την Hyper έκδοση η οποία υπάρχει στα ηλεκτρονικά με ακόμα περισσότερες διαφορές και πολύ μεγάλη ταχύτητα.



Ο Blanka επιτίθεται εναντίον του Bison που έχει κάνει την ειδική του κίνηση. Θα κερδίσει βέβαια ο Bison.



Για κάντε καμιά κίνηση της προκοπής γιατί κοντεύουμε να κοιμηθούμε εδώ!





SPECIAL;

Τί σημαίνει το Special; Μα ότι υπάρχει και η Hyper έκδοση του παιχνιδιού στο ίδιο cartridge. Δύο coin-op σε ένα cartridge με διαφορές από τα ηλεκτρονικά σε γραφικά, ήχο και animation μόλις αντιληπτές. Η Hyper έκδοση, την οποία μπορείτε να βρείτε και να συγκρίνετε στα ηλεκτρονικά είναι κυρίως πολύ ταχύτερη από την απλή αλλά και οι χαρακτήρες είναι εξοπλισμένοι με νέες κινήσεις. Για παράδειγμα η Chun Li πετάει φωτιές σαν αυτές του Ryu ενώ ο Dalshim τηλεμεταφέρεται. Ακόμα ο Ryu και ο Ken μπορούν να κάνουν ελικοπτεράκια ενώ βρίσκονται στον αέρα και αυτό το κάνει και η έκδοση του MegaDrive και είναι πραγματικά εντυπωσιακό. Ο Ken έχει ενισχυμένο Dragon Punch και το Hurricane Kick του φτάνει πιο μακριά. Ακόμα ο Guile και ο Dhalsim έχουν γίνει πιο ικανά sprites για να μην αδικείται κανείς.

"Σαν coin-op το Street Fighter 2 είναι το καλύτερο"



CHARACTER vs CHARACTER



Την δυνατότητα που άλλα μηχανήματα αποκτούν μόνο με κόλπα, το Mega Drive έχει στα αρχικά του options. Ετσι λοιπόν υπάρχουν δύο διαφορτικοί / ίδιοι χαρακτήρες για να δείξετε στους φίλους σας ποιός είναι ο καλύτερος.

12 στα 12

Φυσικά η μεγάλη διαφορά ανάμεσα στην έκδοση αυτή και το απλό Street Fighter 2 είναι ότι μπορείτε να πάρετε τους τέσσερις τελευταίους ήρωες με αποτέλεσμα να φτάνουμε σε αριθμό ρεκόρ αγώνων που πρέπει να δώσετε για να τους νικήσετε.





"Η έκδοση του MegaDrive είναι η καλύτερη μεταφορά coin-op μέχρι στιγμής"

ΤΑ ΟΡΙΑ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ

Για μια ακόμα φορά η SEGA μας κατέπληξε με το MEGA DRIVE. Χωρίς να μειώνεται φανερά το animation στο Hyper υπάρχει ένα option που κάνει το παιχνίδι τόσο γρήγορο που αφήνει ακόμα και το coin-op πολύ πίσω. Το κάνει δηλαδή 5 φορές πιο γρήγορο από την γρηγορότερη έκδοση που έχετε δει με αποτέλεσμα να θαυμάζουμε τον προγραμματισμό και την ταχύτητα του Mega Drive αλλά από την άλλη το παιχνίδι να γίνεται αφύσικα δύσκολο.

ΠΡΟΣΟΧΗ

Το παιχνίδι πήρε 99 σαν σύνολο λόγω κυρίως του gameplay του. Και αυτή είναι η μεγαλύτερη βαθμολογία που έχει δώσει ποτέ το GAMER σε οποιοδήποτε παιχνίδι για το MEGA DRIVE. Αυτό είναι φυσιολογικό για ένα παιχνίδι που σε 3 Mbytes κατάφερε να περιέχει όχι μία αλλά δύο σχεδόν τέλειες μεταφορές από ηλεκτρονικό. Αυτό σημαίνει επίσης ότι θεωρούμε το παιχνίδι καλύτερο από τα Sonic 1-2 αλλά ταυτόχρονα και ότι τα έχουμε δει όλα από το MEGA DRIVE και δεν περιμένουμε κάτι καλύτερο.

ΜΙΛΩΝΤΑΣ ΜΕ ΤΗΝ CAPCOM

Η υπεύθυνη για το Marketing της CAPCOM USA, Laurie Thornton, δήλωσε πολύ χαρούμενη για το Street Fighter 2 του Mega Drive πως "οι ικανότητες των χαρακτήρων έχουν πειραχτεί λίγο ώστε να γίνουν όλοι σχεδόν το ίδιο ικανοί για πιο ισοροπημένο παιχνίδι. Υπάρχουν χαρακτήρες που έχουν κινήσεις που δεν υπήρχαν στην έκδοση για Nintendo".

3 ή 6

Ενα πρόβλημα που είχε να επιλύσει η SEGA ήταν τα 6 κουμπιά του ηλεκτρονικού την στιγμή που το δικό της joypad έχει μόνο 3. Βρέθηκαν δύο λύσεις και χρησιμοποιήθηκαν αμφότερες. Η μία ηταν να κυκλοφορήσει στην αγορά ένα joypad με 6 κουμπιά την ίδια στιγμή με το cartridge και η δεύτερη ήταν να αλλάζετε τις κινήσεις των sprites από κλωτσιές σε γροθιές και το αντίστροφο πατώντας το start στο joypad του Mega Drive. Τα αποτελέσματα του δεύτερου πειράματος στην πράξη ήταν πολλά:

- Πρώτον κατάφερε να κυκλοφορήσει το παιχνίδι για Mega Drive που δεν διαθέτει το joypad των 6 πλήκτρων. Δηλαδή για όλα!
- Δεύτερον το κόλπο δουλεύει αρκετά καλά καθώς μερικά sprites δεν χρειάζονται να αλλάζουν από γροθιά σε κλωτσιά για να κάνουν τις κινήσεις τους.
- Τρίτον δεν μπορείτε να κάνετε pause!

Οπως και νά'χει θα πρέπει να αγοράσετε το joypad με τα έξη πλήκτρα αν θέλετε να απολαύσετε το παιχνίδι χωρίς κανένα πρόβλημα. Θα σας χρησιμεύσει εξάλλου και για άλλα παιχνίδια που θα χρειάζονται περισσότερα πλήκτρα στο μέλλον.



ΤΕΧΝΙΚΗ ΑΠΟΨΗ

Ενα παιχνίδι που έχει κυκλοφορήσει στα ηλεκτρονικά και έχει μεταφερθεί σχεδόν σε όλα τα μηχανήματα του κόσμου είναι δύσκολο να το κρίνει κανείς.
Αν θέλετε μια πρώτη σύγκριση θα έλεγα ότι σε χρώματα αν και έχει λιγότερα από το Super NES τελικά μετά από λίγο αυτό δεν το καταλαβαίνει κανείς. Υπήρξαν και άνθρωποι για παράδειγμα κατά την διάρκεια του τεστ που πίστεψαν ότι η έκδοση για Mega Drive έχει περισσότερα χρώματα στο συγκεκριμένο παιχνίδι! Και αυτό γιατί η SEGA και η CAPCOM έχουν κάνει καταληκτική δουλειά πάνω στο software και στις μείξεις των χρωμάτων. Τα ίδια ισχύουν περίπου και για το μέγεθος των sprites, το animation και το scrolling ενώ πιο αδικημένα από όλους τους τομείς (χωρίς όμως αυτό να φαίνεται σε όλα τα επίπεδα) είναι τα backgrounds. Πιστεύω οτι σε οπτική και ιδίως όταν κάποιος βλέπει το παιχνίδι στην δράση του και με την απίστευτη ταχύτητα που προσφέρει μπορεί να συγκριθεί με το coin-op. Στον ήχο συμπεριλήφθηκαν όλα τα περισσότερα ηχητικά εφφέ αν και η απόδοσή τους μερικές φορές δεν είναι στο επίπεδο που περιμέναμε. Οχι όμως κι εκείνων που πραγματικά σας ενδιαφέρουν. Ετσι χτυπήματα, κραυγές και ψηφιοποιημένες φωνές είναι υπέροχα αλλά αυτοί οι ελέφαντες είναι εκνευριστικοί (βέβαια σε άλλα μηχανήματα έλειπαν τελείως). Για την υπερφυσική ταχύτητα του παιχνιδιού τί να πούμε! Τί να προσθέσουμε επίσης για την τεχνητή ευφυία των χαρακτήρων που ελέγχει ο υπολογιστής; Το παιχνίδι "μιλάει" μόνο του.







Η Capcom σχεδίασε τον Ryu από την αρχή σαν μοναχικό τύπο. Ο Sagat σκέφτεται μόνο την εκδίκηση. Η Chun Li κάνει αερόμπικ. Στην αρχή ο KEN ήταν απλώς ένας φλώρος, μετά έγινε ο φλώρος με τα κόκκινα.

"Κάποια στιγμή θα δούμε το παιχνίδι και σε CD έκδοση"







Η μόδα του Street Fighter 2 είναι μαγκιά!

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ





"Στο διπλό δεν υπάρχει καλύτερο παιχνίδι εκτός ίσως από το Kick Off 2 σε Amiga"

Αυτό που κάνει το Street Fighter 2 Special Champion Edition ένα αριστούργημα είναι πολύ απλά ότι είναι διασκεδαστικό να παίζεις χωρίς ποτέ να γίνεται βαρετό. Υπάρχουν δεκάδες συνδιασμοί κινήσεων που μπορούν να γίνουν ταυτόχρονα από τους δύο παίκτες και το πρόγραμμα είναι δίκαιο σχεδόν πάντα. Επιτρέπει όμως ταυτόχρονα και στον παράγοντα τύχη να παίξει κάποιον ρόλο, αυτόν που υπάρχει όμως και στην πραγματικότητα, όχι να το παρακάνει. Τέλεια ισορροπημένο gameplay και πολλές κινήσεις θέλουν να σας κάνουν όλους masters των πολεμικών τεχνών. Γιατί το παιχνίδι έχει και το εξής καλό: κερδίζει πάντοτε ο καλύτερος και αυτός που έχει αφιερώσει περισσότερο χρόνο στην εκμάθηση της τέχνης και ποτέ κάποιος από τύχη σε αντίθεση με πολλούς ανταγωνιστές του όπως ήταν το Mortal Kombat. Αυτό οφείλεται επίσης στο ότι έχει τις διπλάσιες κινήσεις από οποιοδήποτε άλλο beat'em up σε home μηχάνημα και ταυτόχρονα δεν υπάρχει κάποιο απόλυτο σύστημα νίκης από κανέναν χαρακτήρα. Αντ' αυτού πρέπει να έχετε ταχύτητα, εξυπνάδα και εξάσκηση για να κερδίσετε. Και το πραγματικό τεστ για την αξία του παιχνιδιού έρχεται στο διπλό όπου το Street Fighter 2 S.C.E. είναι η κορυφή.



STREET FIGHTEP 2 vs MORTAL KOMBAT

Τα δύο μεγαλύτερα ονόματα στον χώρο των coin-op μέχρι στιγμής συνεχίζουν την μάχη τους και στις κονσόλες. Θα σας πω πολύ γρήγορα ότι θεωρώ απόλυτο νικητή το Street Fighter 2 και αυτό για μερικούς απλούς λόγους: είναι πιο γρήγορο σε απελπιστικό βαθμό, κερδίζει πάντα ο καλύτερος παίκτης και η τύχη δεν παίζει μεγάλο ρόλο. Οι χαρακτήρες έχουν δικές τους αυτούσιες κινήσεις που δεν μοιράζονται με άλλους αντίθετα από το Mortal Kombat που οι κινήσεις όλων είναι ίδιες περίπου. Ακόμα στο Champion Edition όπως αυτό του MegaDrive μπορείς να πάρεις τους τελικούς κακούς εναντίον των υπολοίπων, κάτι που δεν υπάρχει στο Mortal Kombat -προς το παρόν- και ο κάθε χαρακτήρας στο Street Fighter 2 έχει την δική του προσωπικότητα και πολύ περισσότερες κινήσεις και συνδιασμούς από τον αντίπαλό του. Εσείς τί σκέπτεστε;







STREET FIGHTER 2 TO COIN-OP

Σαν coin-op το Street Fighter 2 ήταν ένα πραγματικό φαινόμενο. Μιλάμε για τεράστια χρηματικά ποσά που παίχτηκαν πάνω του (μόνο στην Αγγλία σε έναν χρόνο "ρίχτηκαν" νομίσματα 90 δισεκατομμυρίων δραχμών!). Εθεσε νέα στάνταρ στο gameplay, αναβίωσε τα beat'em up που είχαν πέσει σε τέλμα και δημιούργησε/ενέπνευσε δεκάδες παρόμοια προγράμματα. Εμεινε περισσότερο χρόνο από ο,τιδήποτε άλλο στην πρωτη θέση του TOP 10 των coin-op και ακόμα και σήμερα -χρόνια μετά την κυκλοφορία του- βρίσκεται στις πρώτες θέσεις, ταυτόχρονα με το Champion Edition! Μέσα σε 12 μήνες κατάφερε επίσης να αποτελεί το 60% της αγοράς των μηχανών που πουλήθηκαν στις ανάλογες αίθουσες!



FIGHTER POWER STICK

Δεν είναι μόνο η SEGA που κυκλοφορεί ειδικά joypads για το παιχνίδι αυτό αλλά και η ίδια η CAPCOM. Βλέπετε στην φωτογραφία το joystick της που είναι στα επίπεδα εκείνου του NEO GEO (βλέπε το τεστ στο τεύχος).



GROUP BATTLE

Κάτι που δεν υπήρχε ούτε στο ηλεκτρονικό βλέπετε για πρώτη φορά στο MegaDrive. Είναι αυτό που οι Αμερικάνοι ονομάζουν Tag Team αγώνα, όπου δηλαδή δεν παίζουν μόνο δύο παίκτες αλλά περισσότεροι. Μην φανταστείτε βέβαια ότι θα δείτε περισσότερα από 2 πρωταγωνιστικά sprites ταυτόχρονα στην οθόνη σαν άλλο IK+ αλλά παίρνουν περισσότεροι παίκτες μέρος διαδοχικά.



1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

των

Ν. Κροντηρά

Α. Μαρίνου

ΓΕΝΙΚΑ

Στην αγορά υπάρχει ο Sonic και Mario αλλά το Street Fighter 2 Special Champion Edition είναι καλύτερο και από τα δύο παιχνίδια μαζί. Χωρίς κανέναν ενδιασμό προτείνω αυτό το παιχνίδι σαν το καλύτερο του MegaDrive αυτή τη στιγμή.

ΑΝΤΟΧΗ

Αφού το Street Fighter 2 στο διπλό αρκούσε για να παίζετε για μια αιωνιότητα εδώ πια δεν θα τα παρατήσετε ποτέ.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ο,τι καλύτερο μπορούμε να περιμένουμε ποτέ από το MEGA DRIVE. Πολλά sprites, μεγάλα, άφθονο animation και ταχύτατες κινήσεις.

ΗΧΟΣ

Παίρνει τον ανώτατο βαθμό όχι για το αποτέλεσμα αλλά για την σωστή μεταφορά από το ηλεκτρονικό.

GAMEPLAY

Δύο coin-op σε ένα cartridge δεν έχει ξαναγίνει. Και οι προγραμματιστές ίδρωσαν πολύ για να πάρουν αυτό το βαθμό.



99

SUPER OFFROAD

Μια φορά κι έναν καιρό ήταν ένα παιδάκι που έπαιζε ηλεκτρονικά παιχνίδια στο coin-οπωλείο (TM) της γειτονιάς. Ενα πρωί, το παιδάκι έπεσε πάνω σε ένα καινούργιο (τόοοοοτε) ηλεκτρονικό, στο οποίο οδηγούσες ένα μικρό φορτηγάκι εναντίον τριών άλλων, με σκοπό να καταφέρεις να ξεπεράσεις τα φυσικά και τεχνητά εμπόδια (φράγματα, λακούβες, λίμνες...) που υπήρχαν στην πίστα και αφού κάνεις τους αντιπάλους να φάνε σκόνη, να τερματίσεις πρώτος.



Υπάρχουν τέσσερις οδηγοί αλλά μόνο τρείς γυναίκες. Οποιος περισεύει κάνει μάτι!

Το παιχνίδι παιζόταν και με δύο παίκτες, οπότε και είχε πολύ πλάκα να νικάς το μικρό σου αδελφό ο οποίος αντί να παίζει, συνήθως έψαχνε το γάλα του. Το παιδάκι ενθουσιάστηκε, γιατί το παιχνίδι ήταν (τόοοοοτε) πολύ καλό. Ετσι, μάζευε πενηντάρικο-πενηντάρικο τα λεφτά για να το αγοράσει στην κονσολίτσα του. Τα χρόνια περνούσαν και το παιδάκι όλο και μάζευε πενηντάρικα για να το αγοράσει. Τα χρόνια πέρασαν και αφού φτάσαμε αισίως στο 1993 (και το παιδάκι είχε εντωμεταξύ μεγαλώσει κάπως), το παιχνίδι κυκλοφόρησε και το 'παιδάκι' πήρε τα πενηντάρικα που μάζευε όοολα αυτά τα χρόνια και έτρεξε χαρούμενο στο μεγαλύτερο παιχνιδοπωλείο της Στουρνάρα Street για να το αγοράσει. Ομως, τι να δεί; Το τόοοοοτε υπέροχο παιχνιδάκι, είχε μικρά και κακοφτιαγμένα sprites, άσχημη κίνηση, απαράδεκτο ήχο και μέτριο gameplay. Ετσι το 'παιδάκι' πήρε με τα πολλά πενηντάρικα που είχε μαζέψει εδώ και τόσα χρόνια, κάποια άλλα, καλύτερα παιχνίδια (για να μην πω τίποτα άλλο), εγώ τελείωσα σχεδόν το κείμενο και έζησε αυτό καλά και εγώ καλύτερα.



Εχουν σταματήσει και οι τέσσερις για σουβλάκια. Το ίδιο και εγώ.



Βλέπετε τις λιμνούλες; Αγοράστε pop corn για να ταΐσετε τις πάπιες, ΤΩΡΑ!

Το παιχνίδι δίνει στους προγραμματιστές να καταλάβουν τι ΔΕΝ πρέπει να κάνουν και στους παίκτες τι ΔΕΝ πρέπει να παίζουν. Παίζει διπλό πάντως!

Γραφικά, ήχος, κίνηση, gameplay, άν θέλετε περισσότερα τότε ξαναδιαβάστε το κείμενο ή τη βαθμολογία.



1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Χ. Κλαδή

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα από τα χειρότερα παιχνίδια της χρονιάς! Προτιμώ 1000 φορές να ξοδεύω μέταλλο στα coin-οπωλεία, παρά να παίζω σπίτι μου αυτή την έκδοση. Ευτυχώς παίζει διπλό γιατί αλλιώς...

ΑΝΤΟΧΗ

...το οποίο δεν σημαίνει ότι το αξίζει. Δεν αντέχει ούτε μια μέρα έξω απ'το ψυγείο.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Είναι ένα πολύ καλό παράδειγμα του τι μπορεί να ζωγραφίσει ένας πίθηκος. ΤΙΠΟΤΑ!

ΗΧΟΣ

Ξενέρωτη, εκνευριστική και ηλίθια μουσική μαζί! Τρία σε ένα!

GAMEPLAY

Η ύπαρξη του διπλού ίσως βοηθήσει κάπως τα πράγματα (προς το χειρότερο;).



60

DRACULA

The order of the Dracul... επιτέλους, το παιχνίδι που περίμενα τόσο καιρό έφτασε επιτέλους στο γραφείο μου. Δευτερόλεπτα είχαν περάσει από την ώρα που το είδα μέχρι να ανοίξω το Game Gear για να γευτώ ξανά την εμπειρία που με είχε συγκλονίσει όταν πρωτοείδα το έργο του Coppola στον κινηματογράφο. Και φυσικά το παιχνίδι με δικαίωσε, ευτυχώς.

Στο σκοτάδι της νύχτας κυνηγάει τα θύματα του με το πάθος ενός πρίγκηππα και την χάρη ενός άγριου θυρίου. Είναι ικανός να πάρει πολλές μορφές, από τις σκιές στον τοίχο μέχρι την φιγούρα ενός λύκου και τρέφεται από τους ζωντανούς, βυθίζοντας τους τεράστιους κυνόδοντες του στους όμορφους λαιμούς τους πίνοντας το πολύτιμο αίμα τους. Κι αυτό γιατί είναι ο Πρίγκηπας του Σκότους-ο κόμης Δράκουλας- και αυτή τη φορά κυνηγάει την γυναίκα που αγαπάτε, την Mina Murray. Αναλαμβάνετε τον ρόλο του -ξενέρωτου- Jonathan Harker και πρέπει να θυθήσετε ένα ξύλινο παλούκι στην καρδιά του βρικόλακα για να σώσετε την Mina από μια μοίρα χειρότερη και από τον θάνατο, την αιώνια ζωή σαν βρυκόλακας.

Ταξιδεύετε μέσα στις πίστες του παιχνιδιού, σε δύο φάσεις. Μια την ημέρα κατά την οποία τα εχθρικά sprites είναι σχετικά λίγα μαζεύοντας όσα περισσότερα όπλα μπορείτε για να σας βοηθήσουν στο δεύτερο μέρος κάθε επιπέδου. Την νύχτα... Εδώ τα sprites είναι περισσότερα, πιο επικύνδινα ενώ δεν λείπουν οι πολλές παγίδες και ένα Boss monster στο τέλος για να αντιμετωπίσετε.

Τα γραφικά στο παιχνίδι είναι πολύ όμορφα και ατμοσφαιρικά. Φυσικό και επόμενο βέβαια, από μια εταιρεία που διακρίνεται για ανάλογες δουλειές, την Psygnosis που έχει κατασκευάσει το παιχνίδι. Ανάλογα καταπληκτική είναι και η δουλειά που έχει γίνει για τον ήχο του παιχνιδιού. Εντυπωσιακό το "Dracula" που συνοδεύει ηχητικά το logo του παιχνιδιού στην αρχή.

Το καλύτερο όμως είναι ότι επιτέλους βλέπω ένα παιχνίδι εδώ και αρκετό καιρό, που μπορεί κανείς να παίξει άφοβα (σχετικό αυτό βέβαια). Την πρώτη φορά που έπαιξα έφτασα στην δεύτερη πίστα με όλες μου τις ζωές αν και η δυσκολία του δεν είναι λίγη. Τουλάχιστον όμως ο παίκτης έχει την δυνατότητα να παίξει πάνω από 30 δευτερόλεπτα χωρίς να χάσει ζωή. Μυστικά περάσματα, παλούκια, όλα ήταν εκεί. Δυστυχώς όμως μου έλειψε το continue... Σας το συνιστώ ανεπιφύλακτα, αλλά μόνο κατά την διάρκεια της μέρας.



Παππού γιατί έγινες φάντασμα;



Καλό λυκάκι δεν είμαι η κοκινοσκουφίτσα, ο ξενέρωτος της γειτονιάς είμαι!



Οι τσιγκάνοι υπηρέτες του κόμη κάνουν αισθητή την παρουσία τους.

Ατμοσφαιρικά δημιουργημένο, με αρκετές επιλογές για τον παίκτη και πάνω απ'όλα παίζετε!

Δεν έχει continue και αναλαμβάνετε τον ρόλο του (ξενέρωτου δις) Jonathan Harker.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

The blood is the life!

ΑΝΤΟΧΗ

Θα παίζετε για τέσσερις αιώνες, τουλάχιστον.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Psygnosis είναι αυτή, τι να κάνουμε;

ΗΧΟΣ

Ατμοσφαιρικός, δημιουργεί αίσθηση και φοβίζει.

GAMEPLAY

Δεν παίρνει 5 γιατί τα boss τέρατα είναι δυσκολούτσικα από το δεύτερο και μετά και για την έλλειψη του continue.

92



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ. Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Απλά ένα καλούτσικο παιχνίδι. Καμμία σχέση με τις υπέροχες εκδόσεις των άλλων μηχανημάτων.

ΑΝΤΟΧΗ

Πόσο κάνεις για να φας ένα χάμπουργκερ! Τόσο!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πρωτότυπα και καλοσχεδιασμένα.

ΗΧΟΣ

Τίποτα το ιδιαίτερο, πολλές φορές είναι εκνευριστικός.

GAMEPLAY

Με το ζόρι, μόνο και μόνο για τις πολλές επιλογές των παικτών, τα bonus και το sub-game.

69

Mic 'n' Mac Global Gladiators

Ο Mic και ο Mac είναι δυο καλά φιλαράκια με κοινό σκοπό στην ζωή τους και κοινό σπόνσορα (χε, χε!). Τα MacDonalds έχουν αναθέσει στους δύο φίλους να φορούν τα GooShooter, μια ειδική συσκευή για τα μεταλλαγμένα από την μόλυνση τέρατα και να ανακυκλώσουν όσα περισσότερα σκουπίδια μπορούν. Πρέπει να απαλλάξουν τον κόσμο από τα τέρατα στο Slime World, στο Mystical Forest, στο Toxi Twon και στο Arctic World. Μαζεύοντας τα ειδικά σηματάκια των Mac Donalds μπορούν να περνούν στις επόμενες πίστες, να ολοκληρώνουν τους κόσμους και να παίζουν bonus games.

Αυτά είναι τα ουκ ολίγα που πρέπει να κάνετε για να μπορέσετε να επιβληθείτε στο παιχνίδι Global Gladiators. Η κάθε πίστα είναι τεράστια και για να μπορέσετε να την ολοκληρώσετε πρέπει να μαζέψετε έναν συγκεκριμένο αριθμό από κάτι μικρά M (που αυξάνονται σταδιακά) και να αντιμετωπίσετε στο τέλος κάθε επιπέδο τον ανάλογο καό της υπόθεσης, ένα boss monster. Κάθε πίστα βέβαια είναι τεράστια και μπορείτε αν θέλετε μαζεύοντας παραπάνω M να παίξετε ένα bonus game. Σε αυτό, πρέπει να μαζεύετε τα σκουπίδια που πέφτουν από την κορυφή της οθόνης σε 3 διαφορετικά είδη και να τα τοποθετείτε στα ανάλογα ειδικά καλάθια τους για να ανακυκλωθούν. Τα τέρατα σε όλες τις πίστες είναι δύσκολα αλλά δεν είναι λίγα και τα bonus εικονίδια που μπορεί να σας βοηθήσουν στην αποστολή σας. Μυστικές πλατφόρμες υπάρχουν παντού, ενώ πολύ καλή είναι η στιγμή που μπορείτε να πηδήξετε πολύ ψηλά, αψηφώντας τους νόμους της βαρύτητας ή να τρέξετε σαν τον άνεμο, σκοτώνοντας ότι βρίσκετε στο πέρασμα σας.



Στον παγωμένο κόσμο, ζεστάνετε τους αντιπάλους σας μόνο όπως εσείς ξέρετε!



Η ζούγκλα σας περιμένει...

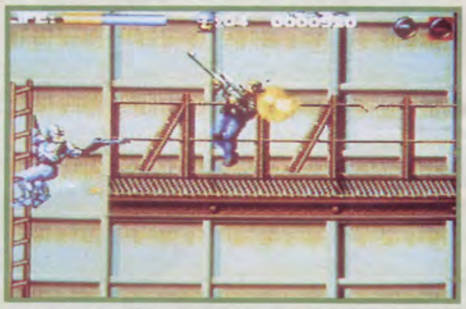
Δυστυχώς ο ήχος είναι απογοητευτικός, χωρίς να προσφέρει τίποτα το ιδιαίτερο που να αξίζει να ακούσετε. Αντίθετα τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ καλά. Υπάρχει μια εισαγωγή που εξηγεί την προέλευση των δύο φίλων, ένα μικρό demo παιχνίδι για εξοικείωση με το τι θα αντιμετωπίσετε και η καταπληκτική σχεδίαση τέλος των sprites. Οι δύο φίλοι τέλος έχουν και διάφορες εκφράσεις όταν γίνονται κάποιες ενέργειες στο παιχνίδι, που αν μη τι άλλο, αποτελούν ένα στοιχείο πρωτοτυπίας.

Είναι πολύ δύσκολο, σε σημείο να χάνετε στα πρώτα δευτερόλεπτα που παίζετε. Η μουσική είναι εντελώς αδιάφορη.

Πρωτότυπα και καλοσχεδιασμένα γραφικά, πολλά bonus και το υποπαιχνίδι αποτελούν θετικά στοιχεία.

ROBOCOP vs TERMINATOR

Το στήσιμο του παιχνιδιού είναι στο μέλλον για την ακρίβεια πολύ βαθιά στο μέλλον. Εκεί λοιπόν δεν υπάρχει χώρος για τον “καλό” Robocop και τον “κακό” Terminator. Η ιστορία που εκτυλίσσεται έρχεται κατευθείαν από τις σελίδες ενός κόμικ. Το αποτέλεσμα είναι εντυπωσιακό. Το παιχνίδι απλώνεται σε ένα cartridge των 16Mbits πράγμα που το καθιστά ένα από τα μεγαλύτερα στο είδος του. Παίρνετε τον ρόλο του καλού, δηλαδή του Robocop εναντίον 12 terminators, ενός σε κάθε επίπεδο.



Τις περισσότερες φορές οι άνθρωποι είναι εναντίον σας

Ο κόσμος στον οποίο κινείστε είναι σκοτεινός, στανικός και υποχθόνιος με τους κακους να βρισκονται παντού στην πόλη Delta. Τα επίπεδα περιλαμβάνουν τα Detroit Streets, Construction Yard, Toxic Farms, QCP Office, UN Complex, Terminator Outpost, Underground Bunker και άλλα με μοναδική αποστολή να βγείτε ζωντανός. Δεν υπάρχει άλλος τρόπος να βγείτε βέβαια! Το παιχνιδι μπορεί καλύτερα να περιγραφεί σαν ένα διαρκές shoot'em up με στοιχεία από platform. Το να προσπαθείς να αποφύγεις τα ξένα πυρά είναι μια τακτική αλλά έχει περισσότερη πλάκα να τους σκοτώνεις όλους με ένα γεμάτο πιστόλι -πράγμα που φέρνει στο νου την Κυπριακη αστυνομία! τον περασμένο μήνα!-. Υπάρχουν στιγμές που θα χρειαστεί να πιαστείτε από σχοινιά και να κατεβείτε κάτω ενώ ταυτοχρονα θα αλλάζετε όπλα για να γίνετε πιο ισχυρός. Προσέξτε γιατί αρκούν 8 χτυπήματα για να γίνετε για τα παλιοσίδερα. Ευτυχώς εμφανίζονται βελάκια συχνά και δείχνουν την κατεύθυνση που ο παίκτης πρέπει να ακολουθήσει.



Οι κατασκευαστές επέλεξαν τον Robocop για ήρωα διότι... δείτε τις ταινίες.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
των
Derek Dela Fuente
Ανδρέα Μαρίνου

ΓΕΝΙΚΑ

Είναι ευχάριστο και διασκεδαστικό να ρίχνεις τόσες πολλές σφαίρες το δευτερόλεπτο. Καλύτερο από τα περισσότερα παρόμοια προγράμματα γεμάτο με εκπλήξεις.

ΑΝΤΟΧΗ

Μπορεί μερικοί να το θεωρήσουν επαναλβανόμενο αλλά και αυτοί θα μείνουν στην οθόνη τους για πολλές ώρες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Δεν εξαντλεί τις δυνατότητες του μηχανήματος αλλά τα σκοτεινά γραφικά και οι ήρωες είναι υπέροχα σχεδιασμένα.

ΗΧΟΣ

Στα ίδια επίπεδα με τα γραφικά και πολύ καλά εφφέ.

GAMEPLAY

Υπάρχει αίμα παντού αλλά αυτό τελικά ειναι υπέρ μας!

85

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ





των Ν.Κροντηρά/Α.Μαρίνου

Επιτέλους στα χέρια μας το παιχνίδι από το ομώνυμο κινηματογραφικό έργο που έκανε τόση εντύπωση. Το πρώτο πράγμα μετά την εκπληκτική εισαγωγή του είναι το όνομα της εταιρίας που ανέλαβε την κατασκευή του.PSYGNOSIS λοιπόν και μείναμε με το στόμα ανοιχτό περιμένοντας τί μπορεί να κάνει η καλύτερη εταιρία με τις δυνατότητες του Super NES. Ομως πρώτα να σας πω τί έκανε ο Δράκουλας στην αγαπημένη σας. Την υπνώτισε και εσείς πρέπει να την σώσετε. Οχι, δεν μπορείτε να του ρίξετε ατομική βόμβα. Πρέπει απλά να φτάσετε μέχρι το κάστρο του και να του καρφώσετε ένα παλούκι στην καρδιά.

Σαν ήρωας δεν έχετε και πολλά χαρίσματα. Μπορείτε να σκύβετε, να προχωράτε αριστερά δεξιά, να πηδάτε, να ανεβαίνετε πάνω σε αντικείμενα που βρίσκονται στο δρόμο σας όπως βαρέλια, τραπέζια κτλ, να εκτοξεύετε μαχαίρι και να πυροβολείτε μέχρι να σας τελειώσουν οι σφαίρες και κυρίως να χρησιμοποιείτε το μαχαίρι σας σε μια κίνηση που οπτικά τουλάχιστον θυμίζει το ενεργειακό σπαθί του Strider. Μόνο που εδώ το σπαθί αυτό είναι πολύ μικρό και δεν φαίνεται να μπορεί κανένα power up να το μεγαλώσει! Για την ακρίβεια δεν θυμάμαι κανένα power-up σε ολόκληρο το παιχνίδι, εκτός και συνατήσετε τον Van Helsing! Στην οθόνη βλέπετε:

1 Τις ζωές που έχετε ακόμα
2 Το σκορ σας που αυξάνεται ανάλογα με το ποσους κακούς διαλύετε
3 Την ενέργεια που σας απομένει μέχρι να χάσετε μία ζωή
4 Το έξτρα όπλο που κουβαλάτε

Στο πάνω μέρος της οθόνης υπάρχει πάντοτε ένα βελάκι, ιδιαίτερα χρήσιμο γιατί σας οδηγεί προς την κατεύθυνση που πρπει να πάτε. Η Psygnosis κατάλαβε οτι ειναι εκνευριστικό να χάνεσαι σε ένα platform και χρησιμοποίησε αυτό το σύστημα που το έχουμε δει να πετυχαίνει και σε άλλα προγράμματα (στο RUN SABER για παράδειγμα).

ΕΠΙΠΕΔΟ 1

Ξεκινάτε την αναζήτησή σας μέσα σε ένα ερημωμένο πανδοχείο γεμάτο με τρωκτικά, νυχτερίδες, σκύλους και ζόμπι.

ΕΠΙΠΕΔΟ 2

Στον δρόμο σας είναι τα στοιχειωμένα δάση και οι απόκρυμνες βουνοπλαγιές ενώ οι νυχτερίδες εξακολουθούν να σας καταδιώκουν. Ευτυχώς για τα γραφικά υπάρχει ένας τελικός κακός, αρκετά εντυπωσιακός όσο και δύσκολος στην μορφή του μεγαλόσωμου μπλέ βρυκόλακα όπου γίνεται και χρήση των hardware δυνατοτήτων του μηχανήματος.

ΕΠΙΠΕΔΟ 3

Φτάσατε μέχρι την βιβλιοθηκη του Κόμη. Προσέξτε! Ανάμεσα στα βιβλία τρόμου υπάρχουν ακόμα περισσότερα τέρατα και αράχνες και σκελετοί και...

ΕΠΙΠΕΔΟ 4

Βρίσκεστε στα υπόγεια του κάστρου. Πολλά κρυμμένα δωμάτια αλλά και θανάσιμοι κίνδυνοι. Ενας ακόμα μεγάλος τελικός κακός, ένας δράκος για να δείξει επιτέλους την αξία της η Psygnosis.

ΕΠΙΠΕΔΟ 5

Οι "νύφες του Δράκουλα" σε χορό αποτελούν τον τελικό κακό του επιπέδου που θα σας στοιχίσει πολλές ζωές.

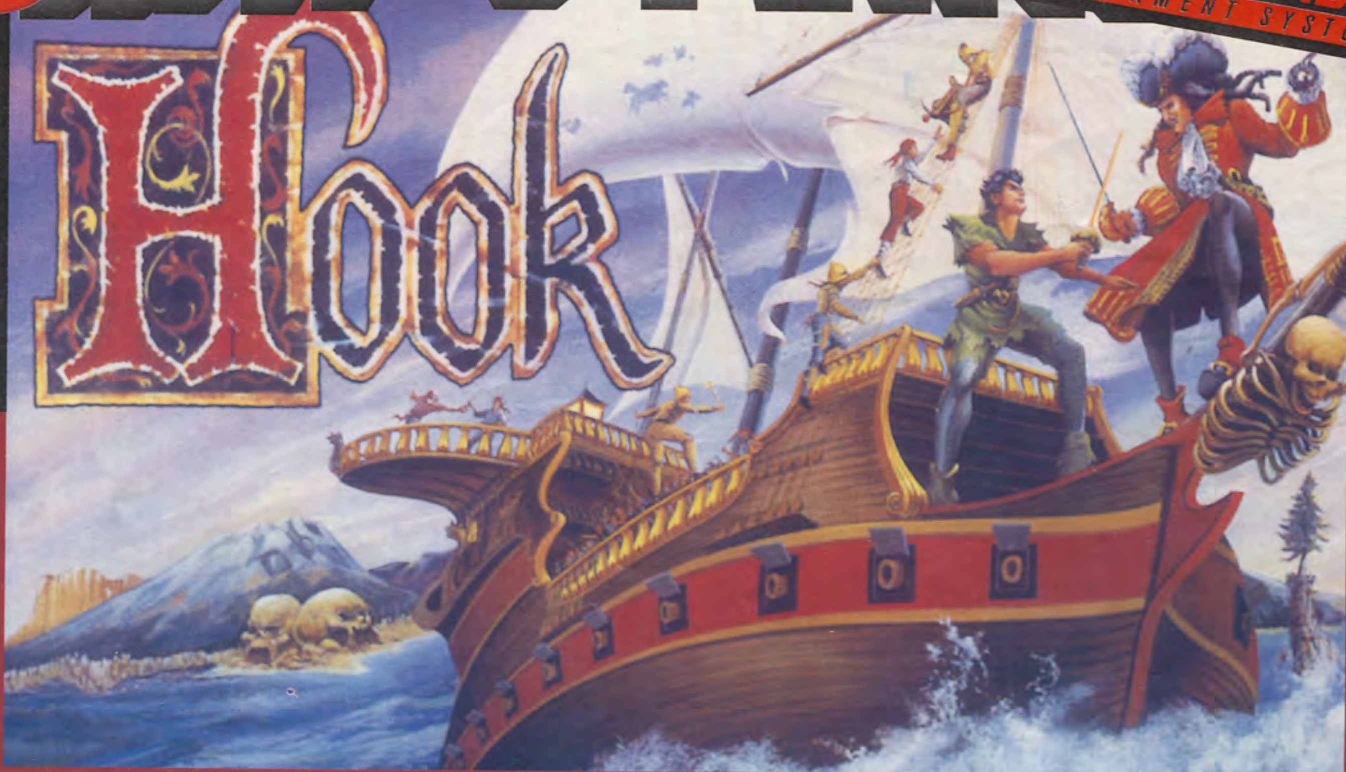


ΕΠΙΠΕΔΟ...

Υπάρχουν ακόμα 11 ολόκληρα επίπεδα που πρέπει να περάσετε και η ποσότητα αυτή αντισταθμίζει κάπως την μέτρια ποιότητα των γραφικών -κυρίως των sprites- καθώς από την τεχνική μετά την πρώτη πολύωρη επαφή μαζί του ξεχωρίζουν μόνο ορισμένοι τελικοί κακοί. Δεν είδαμε το πρόσωπο της Psygnosis που περιμέναμε. Φαίνεται ότι η εταιρία δεν γνωρίζει το μηχανήμα τόσο καλά όσο το MegaDrive και τον 68000. Η μουσική πάντως είναι ατμοσφαιρικότατη.

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM



Μπορεί αυτή την εποχή να έχει ξεχαστεί κάπως η δόξα του HOOK όμως το παιχνίδι είναι σαφώς καλύτερο από το DRACULA. Είναι και αυτό ένα platform που μπορεί να μην θέτει νέα στάνταρ αλλά τουλάχιστον έχει τα γραφικά, την μουσική και την ποικιλία για να σας κρατήσει αρκετές ώρες μπροστά στην οθόνη. Θα σας κράταγε όμως πολύ περισσότερες αν ήταν και λίγο πιο γρηγορο την δράση του. Ευτυχώς κρατώντας πατημένο το πλήκτρο Υ ο Peter τρέχει και μπορεί πατώντας το Β να κάνει θαυμάσια άλματα. Σε ορισμένες περιπτώσεις μάλιστα μπορείτε να πετάξετε αν σας έχει ραντίσει η νεράιδα σας με σκόνη.

Το πέταγμα είναι η μεγάλη ατραξιόν του παιχνιδιού καθώς προσφέρει μεγάλη ομορφιά (μπορείτε να βλέπετε και τα υπέροχα backrounds χωρίς πρόβλημα) αλλά προσοχή, υπάρχει ένα "πετόμετρο" που όταν αδειάσει θα χάσετε αυτή την ικανότητα. Ζωές, ενέργειες και δύναμη στην μάχη -που εκδηλώνεται με το σπαθί σας όταν χτυπάτε τους αντιπάλους σας- μπορούν να βρεθούν σε μορφή power-ups στα περισσότεραο αλλά και πιο απρόσιτα μέρη. Το σπουδαιότερο είναι το σπαθί που το κερδίζετε με την αξία σας νικώντας τον Rufio και έχει την ικανότητα να πετάει φωτιές στους αντιπάλους. Αν δεχτείτε όμως έστω και ένα χτύπημα από αντίπαλό σας χάνεται και θα πρέπει να το αναζητήσετε στα επίπεδα. Ωραία αλλά μικρά sprites, καλά backgrounds που αλλάζουν μάλιστα συνεχώς εντυπωσιακά αλλά υπάρχει σχετική μονοτονία και οι επιστροφές στην αρχή του επιπέδου μπορούν να σας κουράσουν γρήγορα.





ADVENTURE ISLAND

Η Jeannie Jungle βρίσκεται αιχμάλωτη από εξωγήινους! Εχει μεταφερθεί σε ένα από τα 8 νησιά και εσείς, ως ο υπέροχος και θαρραλέος Master Higgins, πρέπει να την βρείτε. Κάθε νησί έχει φύλακα ένα τεράστιο ον που δε είναι ποτέ καλοδιάθετο και εξ'αιτίας αυτού επικίνδυνο. Υπάρχουν βέβαια και κάποιοι γνωστοί και φίλοι που θα σας βοηθήσουν στην πορεία, αρκεί να μην τρώτε τα αυγά των δεινοσαύρων. Απλά να τα σπάτε για να πεταχτεί από μέσα τους το φιλικό δεινοσαυράκι. Αυτά υπάρχουν παντού αλλά συχνά είναι κρυμμένα.



Η αναδυομένη!

Πρέπει λοιπόν με αυτά τα λίγα που διαθέτετε να περάσετε 8 πίστες και 9 τέρατα για να σώσετε την κοπέλα. 8 πίστες αρκετά μεγάλες με ποικίλα sprites και όμορφο background. Παράλληλα υπάρχει και η μουσική με την οποία μπορείτε ακόμα και να διαβάσετε προσπαθώντας να ξεπεράσετε τις μοναχικές σας στιγμές. Ο ήχος είναι και αυτός προσεγμένος και δένει με το υπόλοιπο παιχνίδι.

Τα αντικείμενα μπορεί ο παίκτης να τα ενεργοποιήσει μέσα από μια οθόνη. Οπως βλέπετε λοιπόν υπάρχουν και στοιχεία arcade adventure σε αυτό το παιχνίδι (αναφέρεται άλλωστε στο αμάξι). Αγοράστε το τώρα στις γιορτές γιατί είναι must για την συλλογή σας.

Τα γραφικά που βλέπετε δεν κάνουν τίποτα περισσότερο από το να είναι λειτουργικά και ευδιάκριτα χωρίς όμως να εξαντλούν την δύναμη του 8-bit μηχανήματός σας. Είναι ένα απλό platform όπως και να το κάνουμε που θα σας κρατήσει πολλές ώρες μπροστά στην οθόνη του καθώς δεν θα θέλετε να το αφήσετε από τα χέρια σας αν δεν το τελειώσετε πρώτα.



Μικρό μου Πόνυ και ετοιμαστείτε για να πετάξετε ψηλά.



Κι όλο κλαίνε τα καβουράκια.

Ομορφα γραφικά και μεγάλη ποικιλία. Αρκετά bonus που βοηθούν βέβαια.

Είναι τεράστιο και δεν σώζει την θέση του παίκτη.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι θα βρείτε στα καταστήματα Athens Club
Αθήνα - Μποτάση 10
Καλλιθέα - Περικλέους 38
Γλυφάδα - Βασ. Γεωργίου 81Β'

ΑΝΤΟΧΗ

Οι εξωγήινοι είναι πάντοτε επίμονοι. Αλλά ευτυχώς το παιχνίδι δεν γίνεται κουραστικό.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Χωρίς να έχουν τίποτα σπουδαίο είναι καλοσχεδιασμένα και δεν τα βαριέσαι ποτέ. Η ποικιλία άλλωστε αναζωογονεί.

ΗΧΟΣ

Ισχύουν όλα τα στοιχεία της βαθμολογίας των γραφικών.

GAMEPLAY

Ατέλειωτο και ποτέ δύσκολο ως ακατόρθωτο. Δύσκολο μεν, αλλά να γίνεται χωρίς ιδιαίτερες προσπάθειες.



75

ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ

PANDA

ΕΡ: Πείτε μας δυό λόγια για το κατάστημά σας

ΑΠ: Κατ'αρχάς θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε το GAMER για τη φιλοξενία μας στις σελίδες του και να το συγχαρούμε για την πράγματι σπουδαία προσφορά του στο χώρο των video games.

Τα καταστήματα PANDA Video & Computer Games, είναι μια αλυσίδα εξειδικευμένων στο είδος τους καταστημάτων. Η λειτουργία μας ξεπερνά τα όρια των συμβατικών σημείων πώλησης καθώς επιδιώκουμε να διαμορφώνουμε και ρόλο κέντρου πληροφοριών για όλους όσους ενδιαφέρονται για τα Games, Gamers ή όχι.

ΕΡ: Πότε μπήκατε στον χώρο των Video Games;

ΑΠ: Η διαδρομή μας στον δυναμικό και ανήσυχο χώρο των Video Games ξεκίνησε το 1990 με το κατάστημα του Συντάγματος. Από τότε τα καταστήματα έχουν αυξηθεί σε 5 και σαφώς συνεχίζουμε...

ΕΡ: Που αρχίζει και που σταματάει η υποστήριξη του πελάτη;

ΑΠ: Η υποστήριξη των πελατών, είναι για τα PANDA Video & Computer Games, πρώτη και συνεχής προτεραιότητα. Ξεκινάει από την σωστή ενημέρωση πριν την αγορά ώστε οι πελάτες μας να ικανοποιηθούν απόλυτα από την επιλογή τους. Συνεχίζεται με την συστηματική ενημέρωσή τους για τις εξελίξεις στον χώρο και πρακτικά δεν σταματάει ποτέ. Πιστεύουμε ότι, η σχέση με τους πελάτες μας, οφείλει να εμφανίζει συνέχεια και συνέπεια και αυτό αποτελεί κύριο μέλημά μας.



ΕΡ: Τι μάρκες παιχνιδομηχανών υπάρχουν στα καταστήματά σας;

ΑΠ: Βασικοί συνεργάτες μας είναι οι εταιρείες SEGA, NINTENDO ATARI και COMMODORE, οι οποίες είναι άλλωστε οι μεγαλύτερες και πλέον οργανωμένες στο χώρο των Video Games.

Παρόλα αυτά τόσο οι εταιρείες όσο και τα καταστήματα έχουν αρκετό δρόμο να διανύσουν ακόμα. Το βέβαιο είναι ότι ο χώρος παρουσιάζει μεγάλο ενδιαφέρον και προοπτικές τόσο βραχυπρόθεσμα όσο και μακροπρόθεσμα.



ΕΡ: Κάθε πότε ανανεώνετε το stock των παιχνιδιών σας;

ΑΠ: Οι επαναληπτικές παραγγελίες τίτλων γίνονται με τη βοήθεια ενός πολύ καλά οργανωμένου συστήματος παρακολούθησης των αποθεμάτων μας. Ετσι αρκετά έγκαιρα φροντίζουμε για τον εφοδιασμό των καταστημάτων με τίτλους που εξαντλούνται.

Από την άλλη μεριά, υπάρχει συνεχής επικοινωνία με τις παραγωγούς εταιρείες και ενημέρωση για τις νέες κυκλοφορίες, ώστε τα PANDA Video & Computer Games να ανανεώνονται διαρκώς.

ΕΡ: Φέρνετε περιφερειακά για τις κονσόλες που υποστηρίζετε;

ΑΠ: Δεν θα ήταν υπερβολή να σας έλεγα ότι η υποστήριξη που τα καταστήματά μας προσφέρουν στον τομέα των περιφερειακών είναι η καλύτερη δυνατή, πάντα βέβαια με βάση τις δυνατότητες που η ελληνική αγορά των Video Games παρέχει. Εδώ έχουν γίνει σημαντικές προσπάθειες στην κατεύθυνση της Ευρωπαικής και Αμερικανικής αγοράς και δεν σας κρύβω ότι η ανταπόκριση του αγοραστικού κοινού τόσο Αθήνας όσο και Επαρχίας ήταν σημαντική.

ΕΡ: Στέλνετε με αντικαταβολή και σε άλλες πόλεις;

ΑΠ: Βέβαια: Ενα μεγάλο κομμάτι κοινού που ασχολείται με τον κόσμο των Video Games είναι εκτός Αθηνών. Μάλιστα εδώ προσπαθούμε με άμεσο τρόπο να βοηθήσουμε στην ενημέρωσή τους μιά και υπάρχει σημαντική καθυστέρηση στο να ενημερώθούν μέσω του τύπου.

ΕΡ: Ποιά είναι η γνώμη σας για την αγορά των Vido Games και για τις προοπτικές εξέλιξής της στην Ελλάδα;

ΑΠ: Σίγουρα ο χώρος των Video Games είναι ο χώρος του μέλλοντος και η αγορά αυτή συνεχώς θα διευρύνεται στα επόμενα χρόνια. Η παρακολούθηση των Ευρωπαικών και Αμερικανικών αγορών είναι αρκετά ικανοποιητική στην Ελλάδα.

ΕΡ: Θα θέλατε να προσθέσετε οτιδήποτε άλλο για το συγκεκριμένο αντικείμενο (Video Games) και την αγορά του;

ΑΠ: Δεν έχω κάτι άλλο να προσθέσω απλά θάθελα κλείνοντας να σας ευχαριστήσω άλλη μια φορά και να σας ευχηθώ καλή επιτυχία στην τόσο αξιόλογη προσπάθειά σας.

ƒΑΝΑ;Ι¿ΤΗ" /ΕΚΟƒΟΥ/Ο"



ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ

ATHENS CLUB

ΕΡ: Πείτε μας δυο λόγια για το κατάστημά σας.
ΑΠ: Τα καταστήματα Athens club είναι μια αλυσίδα που αποτελείται από τρία καταστήματα τα οποία είναι προσανατολισμένα στα video games και ότι άλλο σχετίζεται με αυτά.
ΕΡ: Πότε μπήκατε στον χώρο των video games ;
ΑΠ: Το Athens club είναι ένα από τα παλαιότερα μαγαζιά, για video games, στην Ελλάδα. Οι λειτουργίες μας στον χώρο αυτό έχουν ξεκινήσει από το 1988 και συνεχίζεται...
ΕΡ: Πού αρχίζει και πού σταματάει η υποστήριξη του πελάτη;
ΑΠ: Σε μας μπορεί κανείς να βρει τα πάντα για την παιχνιδομηχανή του και μια υποστήριξη πραγματικά ευρωπαϊκών προδιαγραφών.
ΕΡ: Τι μάρκες παιχνιδομηχανών υπάρχουν στο μαγαζί σας;
ΑΠ: Στο κατάστημά μας μπορεί κανείς να βρει από απλά 8BIT HAND GAMES, μέχρι 64 BIT JAGUAR της Atari που θα παρουσιαστεί στις αρχές του 1994, και φυσικά την νέα επανάσταση των video games που ακούει στο όνομα CD games (CD32 AMIGA, SEGA CD, 300 όπως και το NEO GEO CD).
ΕΡ: Κάθε πότε ανανεώνετε τα stock των παιχνιδιών σας;
ΑΠ: Η προμήθεια των παιχνιδιών για τα καταστήματά μας γίνεται παράλληλα με την κυκλοφορία τους σε Αμερική, Ευρώπη και Ιαπωνία.
ΕΡ: Φέρνετε περιφερειακά για τις κονσόλες που υποστηρίζετε;
ΑΠ: Οσον αφορά τα περιφερειακά πιστεύουμε ότι φιλοξενούμε μια από τις μεγαλύτερες ποικιλίες περιφερειακών για παιχνιδομηχανές. Ενδεικτικά σας λέω ότι στο κατάστημά μας υπάρχουν έως και μπρελόκ με τους ήρωες γνωστών παιχνιδιών.





ΕΡ: Στέλνετε με αντικαταβολή σε άλλες πόλεις;
ΑΠ: Ασφαλώς και υπάρχει κάλυψη των πελατών μας ασχέτως αν βρίσκονται στην Αθήνα ή σε οποιοδήποτε άλλο μέρος της Ελλάδας και μάλιστα προσπαθούμε και από την πλευρά μας να τους καλύψουμε όσο το δυνατόν συντομότερα γίνεται.
ΕΡ: Ποια η γνώμη σας για την αγορά των video games και οι προοπτικές εξέλιξης της στην Ελλάδα;
ΑΠ: Οσο αφορά την αγορά των video games στην Ελλάδα έχουν ήδη επιτευχθεί πολλά, σε σχετικά μικρό χρονικό διάστημα και σίγουρα υπάρχουν τρομερές προοπτικές εξέλιξης στο μέλλον.
ΕΡ: Οτιδήποτε άλλο θέλετε να προσθέσετε για το συγκεκριμένο αντικείμενο (video games) και την αγορά του;
ΑΠ: Θα ήθελα να ευχαριστήσω το GAMER πρώτον για την πολύ αξιόλογη προσπάθειά του σ' αυτό το χώρο και δεύτερον για την φιλοξενία του Athens club στις σελίδες του.

Υπεύθυνος Πωλήσεων
Athens Club

ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ

ΕΡ: Πείτε μας δυο λόγια για το κατάστημά σας

ΑΠ: Πρώτ'απ'όλα θέλω να ξεκαθαρίσω ότι άσχετα αν και το μαγαζί λέγεται SEGA STORE, και φέρει ταμπέλες και όλα τα σήματα της SEGA, το μαγαζί δεν ανήκει στην SEGA. Εμείς απλώς έχουμε πάρει τα δικαιώματα να χρησιμοποιούμε την λέξη SEGA, και τα σήματά της. Ομως να διευκρινήσω εδώ, ότι αυτό δεν ήταν καθόλου εύκολο, γιατί η SEGA Ευρώπης πολύ δύσκολα, και πολύ σπάνια δίνει αυτό το δικαίωμα σε μαγαζί, και οφείλω να πω ότι νιώθουμε αρκετά ωραία που το πετύχαμε.

ΕΡ: Πότε μπήκατε στον χώρο των video games

ΑΠ: Το SEGA STORE, άνοιξε τον περασμένο Οκτώβριο με σκοπό να προμηθεύει και να εξυπηρετεί ότι έχει σχέση με τις φανταστικές κονσόλες SEGA. Προσωπικά η επαφή μου στον χώρο των VIDEO GAMES ξεκίνησε πριν 3 χρόνια όταν αγόρασα ένα MEGA DRIVE. Επαγγελματικά από τότε που ανοίξαμε το μαγαζί.



ΕΡ: Πού αρχίζει και πού σταματάει η υποστήριξη του πελάτη;

ΑΠ: Η υποστήριξη του πελάτη είναι το ΠΑΝ. Αυτό το έχουν καταλάβει όλοι, όσοι έρχονται στο SEGA STORE. Δεν το κρύβω ότι ένας δυσαρεστημένος πελάτης, δυσαρεστεί κι εμένα. Αλλά δεν θέλω να πω πολλά, γιατί προτιμώ να το ανακαλύψει ο καθένας μόνος του. Ας πούμε απλώς ότι όταν κάποιος έρχεται στο SEGA STORE, μπαίνει σε έναν άλλο κόσμο.

ΕΡ: Τι μάρκες παιχνιδομηχανών υπάρχουν στο μαγαζί σας

ΑΠ: Φυσικά μόνο SEGA: GAME GEAR - MASTER SYSTEM - MEGA DRIVE - MEGA CD.

ΕΡ: Κάθε πότε ανανεώνετε το stock των παιχνιδιών σας;

ΑΠ: Το STOCK γενικώς ανανεώνεται συνέχεια, όχι μόνο με καινούργια παιχνίδια, αλλά και περιφερειακά. Οταν βγαίνει κάποιο καινούργιο παιχνίδι από την SEGA, θα το βρει ο καθένας ταυτόχρονα πρώτα, στο SEGA STORE.

ΕΡ: Φέρνετε περιφερειακά για τις κονσόλες που υποστηρίζετε;

ΑΠ: Κοιτάξτε, τα περιφερειακά είναι τόσο σημαντικά, όσο τα παιχνίδια και τις κονσόλες.
Αυτό το λέω, επειδή τα πολλά έξτρα που προσφέρει η SEGA την έκαναν τη μεγαλύτερη εταιρία στον κόσμο σε κονσόλες και παιχνίδια. Οσο για τα περιφερειακά, φιλοδοξώ ότι σε πολύ σύντομο χρονικό διάστημα θα έχουμε μια από τις πιο πλούσιες συλλογές περιφερειακών της Ευρώπης.
Ενδεικτικά σας λέω ότι, όταν οι αναγνώστες θα διαβάζουν αυτές τις γραμμές, ήδη θα έχουμε - 20 διαφορετικά - JOYSTICK, μηχανήματα για χειρισμό με τα πόδια, GAME GENIE, PRO ACTION REPLAY (ΓΙΑ MEGADRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR), ειδικές τσάντες για τις κονσόλες και τα παιχνίδια, TOTAL SUPPORT SYSTEM. Τι να πω, δεν τα θυμάμαι όλα, αλλά να ξέρετε ότι μέχρι μπλούζες, ημερολόγια και κούκλες θα υπάρχουν.

ΕΡ: Στέλνετε με αντικαταβολή σε άλλες πόλεις;

ΑΠ: Οχι απλώς στέλνουμε αντικαταβολές, αλλά ξέρω ότι πολύ δύσκολα μπορεί να μας συναγωνιστεί κανείς σε ταχύτητα και εξυπηρέτηση. Αυτό επειδή έχουμε αρκετά χρόνια πείρα στις αντικαταβολές, στις άλλες ασχολίες της επιχείρησης μας.

ΕΡ: Ποιά η γνώμη σας για την αγορά των Video games και οι προοπτικές εξέλιξης της στην Ελλάδα.

ΑΠ: Οι ρυθμοί ανάπτυξης της αγοράς των Video Games στην Ελλάδα είναι ταχύτατοι. Αυτό μπορεί να φανεί από την ζήτηση που έχει δημιουργηθεί για τις παιχνιδομηχανές αλλά και τα παιχνίδια τους.

ΕΡ: Οτιδήποτε άλλο θέλετε να προσθέσετε για το συγκεκριμένο αντικείμενο (video games) και την αγορά του.

ΑΠ: Σαν Sega Store θα ήθελα να τονίσω ότι γίνεται, και θα γίνεται, ό,τι καλύτερο για την κάλυψη των χρηστών SEGA. Πρέπει να διευκρινήσουμε ότι προκειται για το επίσημο service της SEGA και η επιστροφή των μηχανημάτων είναι η ταχύτερη δυνατή.
Σε όλες τις αγορές τους οι πελάτες έχουν 10% έκπτωση (εκτός από τις προσφορές).
Και το τελευταίο το αφήνω σαν την μεγάλη είδηση.
Νωρίς τον επόμενο χρόνο, όσοι είναι γραμμένοι στο κλαμπ του SEGA STORE, και ζοουν στην ΑΤΤΙΚΗ, θα μπορούν να λάβουν μέρος στο πρώτο πρωτάθλημα SEGA, το οποίο θα διοργανώσει αποκλειστικά το SEGA STORE. Περισσότερα γι'αυτό σε λίγο καιρό...

SEGA STORE

MEGA DRIVE

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

Για να εμφανιστεί μία οθόνη επιλογής πίστας, μόλις εμφανιστεί το σήμα της Lucas Film πατήστε με την σειρά αυτή A, B, C, B, A, C, A.

FLASHBACK

Ολοι οι κωδικοί για κάθε πίστα και για κάθε επίπεδο.

STAGE	EASY	NORMAL	HARD
1	PIXEL	FALCON	CLIC
2	BETSY	DATA	ACRTC
3	PANCHO	MILORD	BLOB
4	STUDIO	QUICKLY	STUN
5	TOHO	BIJOV	MIMOLO
6	AKANE	BUBBLE	HECTOR
7	INCBIN	CLIP	KALIMA

GLOBAL GLADIATORS

Μόλις ξεκινήσετε το παιχνίδι κάντε pause και πατήστε με αυτή τη σειρά τα κουμπιά B, C, B, A, B, B, C, B, A, B. Αν τα πατήσατε σωστά και "ξεπαγώσετε" το παιχνίδι θα έχετε αλλάξει επίπεδο.

TEENAGE MUTAND HERO TURTLES: THE HYPERSTONE HEIST

Μόλις εμφανιστεί το σήμα της KONAMI πατήστε C, B, B, A, A, A, B, C.

Περιμένετε να εμφανιστεί η οθόνη των τίτλων και πατήστε A, B, B, C, C, C, B, A. Τώρα έχετε την δυνατότητα να επιλέξετε απο ποια πίστα θέλετε να αρχίσετε.

STREETS OF RAGE 2

Στην οθόνη των τίτλων κάντε δεξιά και πατήστε το B στο πρώτο joypad. Στο δεύτερο joypad κάντε αριστερά και πατήστε το A. Τώρα πατήστε το C στο δεύτερο joypad για να πάτε στην οθόνη των επιλογών. Αφήστε όλα τα κουμπιά και ξεκινήστε το παιχνίδι διπλό. Θα μπορείτε να διαλέξετε τον ίδιο χαρακτήρα.

TINY TOONS

Για να παίξετε όποια πίστα θέλετε δώστε για κωδικό NGQQ WWQW QKWQ QWWQ WGRY.

SONIC 2

Για να πάρετε 14 continues πηγαίνετε στο sound test και παίξτε τους ακόλουθους ήχους 19, 65, 09, 17, 01, 01, 02, 04. Μετά πηγαίνετε στο player select και πατήστε start. Μόλις ξεκινήσετε θα έχετε 14 continues.

LOTUS TURBO CHALLENGE

Βάλτε για κωδικό SLUGPACE και θα έχετε άπειρο turbo.

ANOTHER WORLD

Ολοι οι κωδικοί του παιχνιδιού.

LEVEL	CODE
1	LDKD
2	HTDC
3	CLLD
4	LBKG
5	XDDJ
6	FXLC
7	KRFK
8	KLFB
9	DDRX
10	HRTB
11	BRTD
12	TFBB
13	TXHF
14	CKJL
15	LFCK

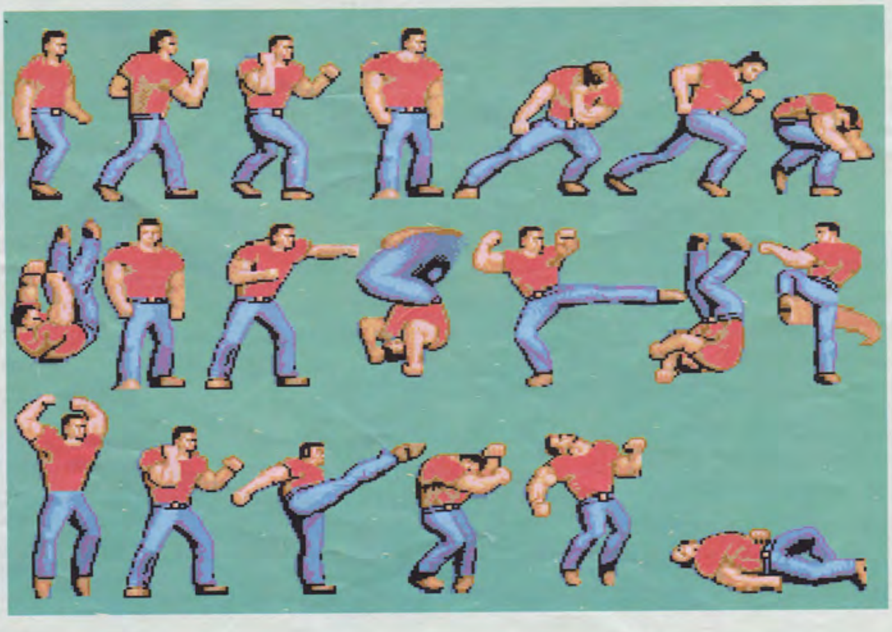
SUPER NES

WORLD LEAGUE BASKETBALL

Οι δύο καλύτερες ομάδες είναι οι STARS της βόρειας Αμερικής και ειδικότερα ο παίχτης Grate και η Ρωσική ομάδα της Πετρούπολης με τον παίχτη Novicof. Σπάνια αστοχούν σε τρίποντα ακόμη και από το κέντρο.

SUPER R-TYPE

Για να διαλέξετε επίπεδο, στην οθόνη των τίτλων πατήστε 9 φορές το πάνω κουμπί έχοντας κρατημένο το R. Θα ακούσετε έναν ήχο. Αρχίστε το παιχνίδι και πατήστε start. Τώρα έχοντας πατημένα τα R και A πατήστε select και με τα πάνω-κάτω θα διαλέ-



γετε πίστα.

TUFF E NUFF

Οι κωδικοί για όλες τις πίστες είναι :

STAGE	CODE
2	427011
3	537071
4	430700
5	500760
6	401637
7	511617
8	412526
9	562506
ΤΕΛΙΚΟΣ	463455

FINAL FIGHT

Μια κρυφή επιλογή σας περιμένει αν στην οθόνη των τίτλων κρατήσετε πατημένα τα L και R και πατήσετε start.

PILOTWINGS

Οι κωδικοί του παιχνιδιού για κάθε επίπεδο.

LEVEL	CODE
2	985206
3	520771
4	400718
5	165411
6	882943
7	394391
8	108048
9	773224
HELICOPTER 2	760357

SUPER PANG

Για να επιλέξετε επίπεδο που θέλετε να παίξετε πατήστε L, R, R, L, πάνω και κάτω στην οθόνη που διαλέγετε παιχνίδι.

AXELAY

Πατήστε pause μετά unpause και pause ξανά. Στη συνέχεια πατήστε select, up, down, left, right, Y, B, A, X. Αν δουλέψει το cheat θα έχετε άπειρες ζωές με έναν πολύ περίεργο τρόπο.....

WINGS 2

Πηγαίνετε στην οθόνη των τίτλων και πατήστε τα πάνω αριστερά και δεξιά κουμπιά. Ενω τα έχετε πατημένα πατήστε το πάνω και μετά το start. Τώρα θα έχετε στην διαθεσή σας ένα μικρό radar για να εντοπίζεται τους εχθρούς σας.

NES

AMERICAN GLADIATORS

LEVEL 2 ABAAAABB
LEVEL 3 ABAABAAA
LEVEL 4 ABABBBBB

BATMAN

Για να αποκτήσετε άπειρα continues πατήστε πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά, δεξιά και μετά το A και το B ταυτόχρονα.

LEGEND OF ZELDA

Για να παίξετε σε μία δεύτερη αποστολή δώστε το όνομα ZELDA.

PROBOTECTOR

Για 30 ζωές πατήστε πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, B, A και start στην οθόνη των τίτλων.

TETRIS

Κρατήστε πατημένα τα A, B και select στο mode B όταν το πρώτο κομμάτι πέφτει και θα τελειώσετε το παιχνίδι.

GREMLINS 2

Οι κωδικοί για κάθε επίπεδο.

LEVEL 1-2 BVKH
LEVEL 2-1 DXNH
LEVEL 2-2 CGMW
LEVEL 3-1 NJDT
LEVEL 3-2 ZFPJ
LEVEL 4-1 SHMC
LEVEL 4-2 VLBB
LEVEL 5-1 NXRD

BUBBLE BOBBLE

Για να μπορείτε να διαλέγετε όποια πίστα θέλετε στο παιχνίδι δώστε DDFFI στην οθόνη που δίνετε το password.

GAME BOY

WORLD CUP

Οι κωδικοί για τον τελικό και ημιτελικό είναι 08645 και 01645 αντίστοιχα.

ALLEYWAY

Για να πηγαίνει πιο σιγά η μπάλα κρατήστε πατημένο το A.

BURAI FIGHTER DELUXE

Ολοι οι κωδικοί για κάθε επίπεδο.

EAGLE

LEVEL	CODE
2	HGKM
3	CPFG
4	JUCM
5	DKLF

ALBATROSS

LEVEL	CODE
2	HGNC
3	BMHB
4	DGBF
5	JGJH

ACE

LEVEL	CODE
2	GBHC
3	MHCB
4	CDMN
5	KDPG

ULTIMATE

LEVEL	CODE
1	GDCP
2	LMCJ
3	CCHL
4	HFKP
5	BNGN

TIPS

TENNIS

Μόλις είναι να σερβίρετε πετάχτε την μπάλα στον αέρα και αστοχήστε επίτηδες αμέσως μετά κινηθείτε κάτω από την μπάλα ώστε να πέσει στο κεφάλι σας (δεν κάνει καρούμπαλο) θα κερδίσετε τον πόντο.

WIZARDS AND WARRIORS

Στον πίνακα των hi-score δώστε HEART για όνομα και στο επόμενο παιχνίδι θα ξεκινήσετε με 6 ζωές παραπάνω.

MASTER SYSTEM

ALEX KIDD 1

Για να βρείτε τον συνδιασμό των ροζ κουτιών πρέπει στο κάστρο Radaxian (το μπλε κάστρο) να ελευθερώσετε τον αδερφό σας και μετά να πάτε στο δωμάτιο όπου πετάει μία νυχτερίδα και στις δύο άκρες έχει καρφιά. Πάνω στις πέτρες που σχηματίζουν σκαλιά θα εμφανιστεί ένα γράμμα. Αφού το πάρετε και το πάτε στο κίτρινο κάστρο, ο βασιλιάς αντί να σας διώξει με ένα φάντασμα θα σας δώσει μία πλάκα. Πατήστε pause και πάρτε την. Τότε θα εμφανιστεί ο συνδιασμός με την σειρά που πρέπει να πατηθούν τα κουμπιά.

SONIC 1

Στο πρώτο επίπεδο της πρώτης πίστας κάντε με φόρα τσουλήθρα στην κατηφόρα, μετά το monitor που σας κάνει άυλο, πατώντας το pad σε κατεύθυνση πάνω δεξιά. Τότε θα βγάλετε την πίστα με τεράστια ταχύτητα.

POWER STRIKE

Για να αποκτήσετε 10 ζωές πατήστε κάτω, δεξιά, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, πάνω, δεξιά και το κουμπί "1" δύο φορές.

WONDERBOY

Αν πατήσετε το κάτω και το start στην οθόνη των τίτλων θα μπορείτε να επιλέξετε να παίξετε όποια πίστα θέλετε.

GAIN GROUND

Πριν ανοίξετε το μηχανημά σας κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα 1, 2 και το πάνω. Τώρα ανοίξτε το και περιμένετε μέχρι να σας βγάλει ένα μυστικό menu.

GAME GEAR

PENGO

Κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα "1" και "2", πατήστε το πάνω και τέλος το start δύο φορές. Θα σας εμφανιστεί μιά οθόνη για να διαλέξτε το επίπεδο που θα παίξετε και τον αριθμό των ζωών σας που θα ξεκινήσετε.

TERMINATOR

Στην κύρια οθόνη του παιχνιδιού κρατήστε πατημένο το "2" και πατήστε "1". Η οθόνη θα μαυρίσει για μερικά δευτερόλεπτα όπου εσείς πρέπει να πατήσετε στο joypad το αριστερά, αριστερά, πάνω, πάνω, δεξιά, δεξιά, κάτω, κάτω. Αν γίνουν όλα σωστά θα εμφανιστούν δύο μηδενικά και θα μπορείτε να διαλέξετε όποια πίστα θέλετε.

WIMBLEDON

Με τον κωδικό IKMJKI POC θα έχετε maximum ταχύτητα, power και skill.

WONDERBOY

Αν πατήσετε το κάτω και το start στην οθόνη των τίτλων θα μπορείτε να επιλέξετε να παίξετε όποια πίστα θέλετε.

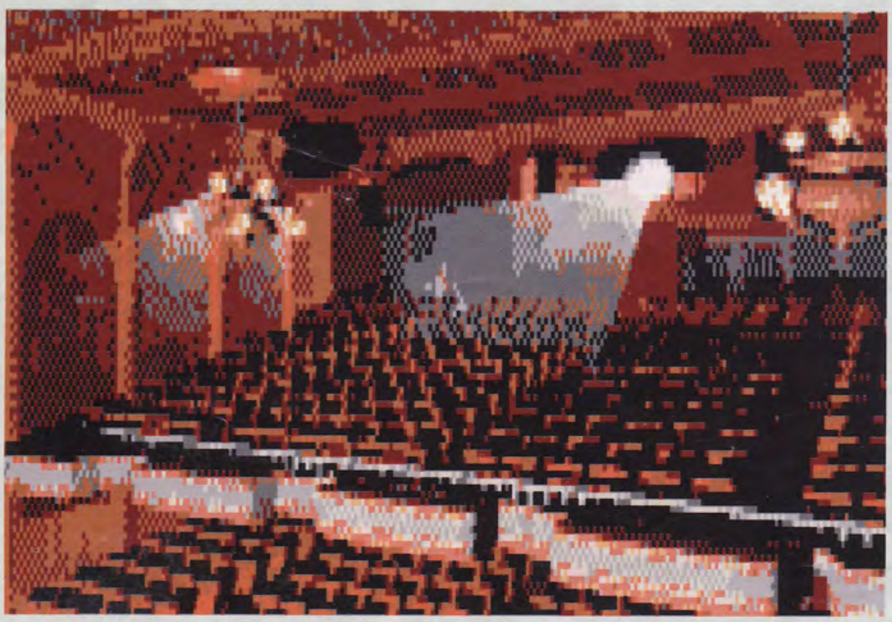
SPIDERMAN

Ξεκινήστε το παιχνίδι στο nightmare mode. Μόλις είσαστε στο Electro επίπεδο και πάρετε το κλειδί πηγαίνετε στην κάτω αριστερή πλευρά της οθόνης και θα δείτε ένα μικρό Game Gear. Ακουμπήστε επάνω του και επιστρέψτε στο δωμάτιο του Peter. Θα έχετε την δυνατότητα να παίξετε ένα άλλο secret game.

PC ENGINE

PANZA KICKBOXING

Πληκτρολογώντας τον κωδικό DGDGDGKF θα ξεκινήσετε με 99% σε όλα τα χαρακτηριστικά του παίχτη σας και με $900,000.



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

ΑΔΙΕΞΟΔΟΣ

Αγαπητό USER,

Εχω ένα Sega Master System και θα ήθελα να σε ρωτήσω κάτι πάνω σ'αυτό.

1) Στο παιχνίδι που υπάρχει στο M.S. στην μνήμη, δηλαδή το Alex Kidd, στην τελευταία πίστα σε βάζει σε μια αίθουσα που έχει πέντε τετράγωνα. Πρέπει να πατάς τα τετράγωνα σωστά, γιατί αν δεν τα πατάς βγαίνουν κάτι φαντάσματα που σε σκοτώνουν. Μπορείς να μου πεις την σειρά των τετραγώνων ή ένα κόλπο για να περάσω.

2) Το Sonic και το Sonic 2 υπάρχουν στο Master System.

3) Υπάρχει κανένα παιχνίδι μπάσκετ για το Master System;

4) Α! Και κάτι άλλο. Επειδή είμαι μικρός, παίρνω λίγο καιρό το USER και δεν ξέρω πολλά από υπολογιστές θα ηθελα να σε ρωτήσω κάτι που μπορεί άλλοι να γελάνε με την ερώτησή μου: Τί εννοείς όταν στα παιχνίδια λες House, Format, Test;

ΥΓ. Αν μου απαντήσεις στις ερωτήσεις μου θα ευχαριστηθώ πολύ

Σε χαιρετώ
Γιώργος Χναράκης.

... ¡Øæ

1) Το παιχνίδι παίρνει την σειρά του για την στήλη των tips'n'tricks.
2) Υπάρχουν.
3) Τον τελευταίο καιρό δεν έχει κυκλοφορήσει τίποτα σημαντικό.
4) Αναφέρεσαι βέβαια στα πινακάκια του USER που σημαίνουν: House: Είναι η εταιρία που έχει κατασκευάσει το παιχνίδι. Forrmat: τα μηχανήματα στα οποία κυκλοφορεί το παιχνίδι. Test: το μηχάνημα στο οποίο τεστάραμε το παιχνίδι για το review.

Αγαπητό GAMER,

συγχαρητήρια για την δημιουργία σου. Επιτέλους ένα περιοδικό αποκλειστικά για κονσόλες, θυγατρικό μάλιστα ενός από τα καλύτερα (αν όχι το καλύτερο) περιοδικό πληροφορικής στην Ελλάδα. Είμαι κάτοχος ενός Nintendo Game Boy, και έχω κάποιες απορίες:

1) Τί είναι η Street Fighter 2 Special Champion Edition; Εχει διαφορές από την Champion Edition και αν ναι, ποιές;

2) Θα κυκλοφορήσει η Turbo Champion Edition για SNES;

3) Για ποιές κονσόλες θα κυκλοφορήσει το Street Fighter 2;

4) Το Mortal Combat για Game Boy είναι καλό;

5) Το coin-op Street Fighter 3 έχει κυκλοφορήσει στην Ελλάδα;

6) Στο τεύχος 10ο τεύχος του GAMER υπάρχει ένα tip για τα ending screens του κάθε χαρακτήρα. Τί είναι αυτά; Μήπως είναι τα φινάλε του coin-op; Αν ναι, το πρόγραμμα στο SNES δεν τα δείχνει μόνο του;

Ελπίζω να δημοσιευθεί γιατί οι ερωτήσεις αυτές με "καίνε".

Best of luck
Τέγος Μιχάλης

Υ.Γ. Ryu the ultimate Street Fighter!

"Æ »Øł Ł,

1) Είναι η καλή έκδοση του παιχνιδιού για το Mega Drive. Αλλά μετά από το αναλυτικό τεστ μας τί περισσότερο να προσθέσω εδώ!
2) Ναι!
3) Για όλες τις γνωστές πλην του Neo Geo υποθέτω.
4) Είναι καλό για ασπρόμαυρο 8-bit φορητό.
5) Φυσικά έχει έρθει, εκεί τους δέρνει ο αρχισυντάκτης μας πλέον.
6) Είναι τα φινάλε του ηλεκτρονικού πράγματι. Δώσαμε το tip γιατί τα βλέπετε μόνο αν κερδίσετε σε κάποιο προχωρημένο επίεπδο. Ενώ με το tip μας απ'όπου θέλετε.
Υ.Γ. Ryu, ο πιο... όμορφος!

Αγαπητό USER και GAMER,

πρώτα να σε συγχαρώ για την ύλη σου και την εγκυρη ενημέρωση που προσφέρεις. Είμαι κάτοχος μίας AMIGA 1200 και τώρα ενδιαφέρομαι να αγοράσω μια 16 ή 32-bit κονσόλα.

α) Τί μου προτείνεις, να πάρω ένα από τα υπάρχοντα 16-bit (SNES) ή σε ένα το πολύ χρόνο κάποιο από τα τότε υπάρχοντα 32-bit (3DO κτλ) και αν ναι τότε ποιό.

β) Πότε θα βγει και πόσο θα κοστίζει το SEGA SATURN.

γ) Στο τεύχος 1 του GAMER λες ότι σύγριση 3DO με SATURN θα είναι σαν συγκριση σε γραφικά 2D με 3D, ποια μηχανήματα έχουν 2D και 3D.

δ) Τί ακριβώς είναι το Amiga-Dos του CD 32;

ε) Πότε θα βγει και πόσο θα κοστίζει το 3DO.

Ελπίζω να μη σε κούρασα με τα τόσα ερωτήματά μου.

Φιλικά
Στέφανος Σιάννης

ΥΓ1: Ελπίζω σε δημοσίευση
ΥΓ2: USER just only the best and the greatest!!!
ΥΓ3: Γεια χαραντάν, USER.

Æ Ł " Æ ºÆØ "Ø Ł

α) Το δίλλημα για κάποιον που έχει έναν τόσο δυνατό υπολογιστή είναι σοβαρό. Ο υπολογιστής σου είναι ήδη 32-bit και οι υπάρχουσες κονσόλες δύσκολα τον συναγωνίζονται. Προτείνω να ξεχάσεις οποιαδήποτε 16-bit λύση. Θα σου πρότεινα επίσης το CD 32 αλλά αφού η Commodore σκοπεύει να κυκλοφορήσει ένα CD που θα μπαίνει στην A1200 και θα την κάνει συμβατή με τα παιχνίδια του CD 32 εσένα δεν πρέπει να σε απασχολεί η αγορά της κονσόλας της Commodore. Οπότε έχω δύο λυσεις: ή περιμένεις το CD για την 1200 σου σύντομα ή παίρνεις την δυνατότερη κονσόλα αυτή τη στιγμή στην αγορά, το NEO GEO, αφού διαβάσεις το τεστ μας.
β) Στον χώρο των κονσολών και των υπολογιστών ισχύει το: "ερεύνα και μην πίστευε". Αν δεν το πιάσουμε στα χέρια μας δεν υπάρχει. Sad but true...
γ) Μην παίρνεις το κείμενο κατά γράμμα, ήταν μία μεταφορική έκφραση. Φυσικά και τα δύο μηχανήματα θα έχουν τεράστιες δυνατότητες σε 2D και 3D γραφικά ενσωματωμένες στο hardware τους.
δ) Μέσα στο CD 32 υπάρχει ένα chip που επιτρέπει να φορτώνεται το Kickstart της Amiga στο CD 32 για κάθε περίπτωση που θα πάρετε εκείνα τα περιφερειακά που θα κάνουν το μηχάνημα έναν ολοκληρωμένο υπολογιστή.
ε) Βλέπε απάντηση β) αλλά θα κοστίζει περί τις 200 χιλιάδες δρχ.
ΥΓ1. Θα μείνεις με την ελπίδα.
ΥΓ2. Πάντα...
ΥΓ3. pixel, ολέ

ΓΙΑ GAME BOY ΚΑΙ MASTER SYSTEM II

Αγαπητό GAMER

Είμαστε καινούριοι αναγνώστες του καταπληκτικού GAMER και ευχόμαστε και για μας και για σας να πάει καλά το περιοδικό. Πήραμε το θάρρος να σας γράψουμε για κάποιες ερωτήσεις που μας απασχολούν για τις κονσόλες μας.

α) Εχουμε το δίλλημα, για τα ιδανικά παιχνίδια του Master System II και του Gameboy, γι'αυτό, γράψε μας τα πέντε καλύτερα για την κάθε κονσόλα.

β) Εκτός από το Sonic 1,2 θα υπάρξει συνέχεια στο παιχνίδι αυτό;

γ) Υπάρχει περίπτωση να βγει το Super Mario World για Game Boy;

δ) Η SEGA έχει κυκλοφορήσει το Saturn; Αν ναι πότε θα κυκλοφορήσει στην Ελλάδα;

Το Nintendo CD1 έχει κυκλοφορήσει; Πότε θα το δούμε και στην Ελλάδα;

ΥΓ1. Ελπίζουμε το γράμμα μας να δημοσιευθεί.

ΥΓ2. Gamer you are the best all over the World!!!

Οι φίλοι σου Αντώνης Μενάγιας και Γιάννης Νιφοράτος

GAME Æ

α) Εχουμε δημοσιεύσει κατά καιρούς καλά παιχνίδια για τα μηχανήματα αυτά. Αναζητήστε τα στα προηγούμενα Gamer.
β) Φυσικά, εδώ συνεχίζεται το Mario.
γ) Θα βγει κάτι ανάλογο αλλά μην περιμένεις τα γραφικά του Super NES!
δ) Δες την απάντηση που δωσαμε στον φίλο Στέφανο Σιάνη προηγουμένως.
Οχι το Nintendo cd δεν έχει κυκλοφορήσει ακόμα και οι φήμες λένε ότι θα αργήσει πολύ.
ΥΓ1. Οχι δεν θα δημοσιευτεί.
ΥΓ2. Ναι, ναι τα γνωστά...

ATHENS CLUB

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

MEGA DRIVE • NEO GEO • PC ENGINE • SUPER NES
GAME BOY • GAME GEAR • MEGA DRIVE • CD 32 AMIGA

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ. ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ ΜΑ ΟΛΑ ΤΑ GAMES ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΜΕ 1000 - 1500 ΔΡΧ ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ

ATHENS CLUB ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΓΛΥΦΑΔΑ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM Β. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β

MEGA DRIVE II
20000 ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ
+ 2 X 19000 ΔΡΧ

S. NES 40000 ΔΡΧ

GAME BOY + GAME
10000 ΠΡΟΚ. +
14000 ΣΕ 1 ΜΗΝΑ

GAME GEAR + 4 GAMES
20000 ΠΡΟΚ. + 2 X
15000 ΔΡΧ

GAME BOY 16500 ΔΡΧ

ΣΤΟ ***ATHENS CLUB***

ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΑΓΟΡΑ

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

SUPER NES 16 BIT

PANK	15000
TERMINATOR	14000
SKUL JACER	14000
KICK OFF	9000
ALIEN VS PREDATOR	14000
GUNFORCE	14000
JUKI CRUSS	14000
SPIDERMAN - XMEN	15000
WAYNE'S WORLD	15000
ROAD RUNNERS	15000
STREET FIGHTER II TURBO	19900
MORTAL COMBAT	19900

GAME BOY : 7500

ADDAMS FAMILY	(GB*)
BATTLETOADS 2	(GB*)
BUBBLE BOBBLE 2	(GB*)
CAESARS PALACE	(GB*)
COOL WORLD	(GB*)
DARKWING DUCK	(GB*)
F-15 STRIKE EAGLE	(GB*)
FIGHTING SIMULATOR	(GB*)
FLINTSTONES	(GB*)
HOME ALONE 2	(GM*)
JOB & MAC	(GB*)
LITTLE MERMAID	(GB*)
LOONEY TUNES	(GB*)
OPERATION C	(GB*)
OUT OF GAS	(GB*)
PUNISHER	(GB*)
RACE DRIVING	(GB*)
ROCKY & BULLWINKLE	(GB*)
SPIDERMAN 3	(GB*)
STAR WARS	(GB*)
STAR TREK TNG	(GB*)
SWAMP THING	(GB*)
SIMPSONS	(GB*)
ZEN INTERGALACTIC NINJA	(GB*)

MEGA DRIVE

CROSS FIRE	7000
RAMBART	7000
TALESPIN	10000
SUPERMAN	9000
BATMAN RETURNS	9000
AQUATIC GAMES	7000
LHX ATTACK CHOPER	9000
TOKI	7000
X-MAN	13900
KNIGHT ADVENTURE	13900
JUNGLE STRIKE	13900
JURASSIC PARK	13900
MORTAL COMBAT	18000

HOT LINE 24 ΩΡΕΣ ΓΙΑ ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΤΗΛ 9370819

NEW GAMES!!

Jurassic Park SNES, MD, GG,GB
Aero the Acrobat SNES, MD
Rock 'n' Roll Racing SNES
Sunset Riders SNES • Alladin SNES
Rolling Thunder III MD • Paladin
Quest SNES • Sidekick Soccer SNES
•Fifa Soccer MD,SNES
Indiana Jones GB • Desert Strike GG
Nba Shadown SNES Eternal Champions MD
Pirates Gold MD • Jurassic Park MD,CD F15 MD Κ.Λ.Π.

ACTION REPLAY ΓΙΑ MEGA DRIVE - SNES GAME BOY - GAME GEAR

ATHENS CLUB

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:

ΑΘΗΝΑ
ΜΠΟΤΑΣΗ 10 Τ.Κ. 10682
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΗΛ.: 3639338

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, Τ.Κ. 17673
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ CINEMA TROPICAL
ΤΗΛ - FAX : 9596691

ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β ΤΗΛ.: 8944800

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ